

Programma

1. Programmazione concorrente

- 1.1 Introduzione e definizioni
- 1.2 Processi non sequenziali. Decomposizione e tipi di interazione
- 1.3 Architetture e linguaggi per la programmazione concorrente

2. Modello a memoria comune.

- 2.1 Aspetti caratterizzanti
- 2.2 Mutua esclusione
- 2.3 Semafori
- 2.4 Semafori privati
- 2.5 Regioni critiche
- 2.6 Monitor

3. Nucleo di un sistema a processi

- 3.1 Strutture dati
- 3.2 Funzioni
- 3.3 Estensione al caso multiprocessore

4. Modello a scambio di messaggi

- 4.1 Aspetti caratterizzanti
- 4.2 Primitive send e receive
- 4.3 Comandi con guardia
- 4.4 Chiamata di procedure remote

5. Azioni atomiche

- 5.1 Proprietà
- 5.2 Azioni atomiche multiprocesso
- 5.3 Azioni atomiche innestate
- 5.4 Sistemi distribuiti

6. Protezione

6.1 Domini di protezione

6.2 Matrice degli accessi

6.3 Liste di controllo degli accessi e capabilities

7. Ambienti distribuiti

7.1 Ordinamento degli eventi

7.2 Mutua esclusione

7.3 Deadlock