

PROCESSI

- Programmi di grosse dimensioni possono essere costituiti da un elevato numero di moduli sequenziali che possono essere eseguiti *concorrentemente*.
- Definizione di un *costrutto sintattico* per indicare se un modulo debba essere eseguito concorrentemente con altri moduli o costituisca una *normale procedura* da chiamare in modo sincrono.
- **Process**(o *task*) è simile ad una dichiarazione di procedura con la differenza che denota una parte del programma che verrà eseguita *concorrentemente* con altre.

```
process<identificatore> (<parametri formali>);  
<dichiarazioni locali>;  
begin  
<corpo del processo>;  
end
```

```
type<identificatore del processo>= process(<param. formali>;  
<dichiarazioni locali>;  
begin  
<corpo del processo>;  
end
```

```
var A,B,C: <identificatore del tipo>;  
A, B, C, sono tre istanze dello stesso processo. Condividono il  
codice, ciascuno ha le proprie variabili private, condividono  
eventuali variabili comuni.
```