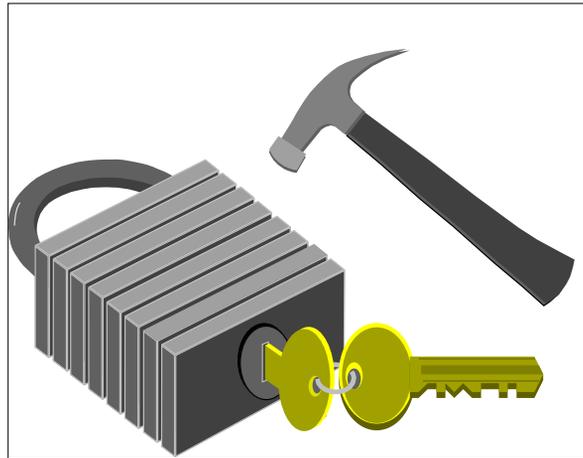


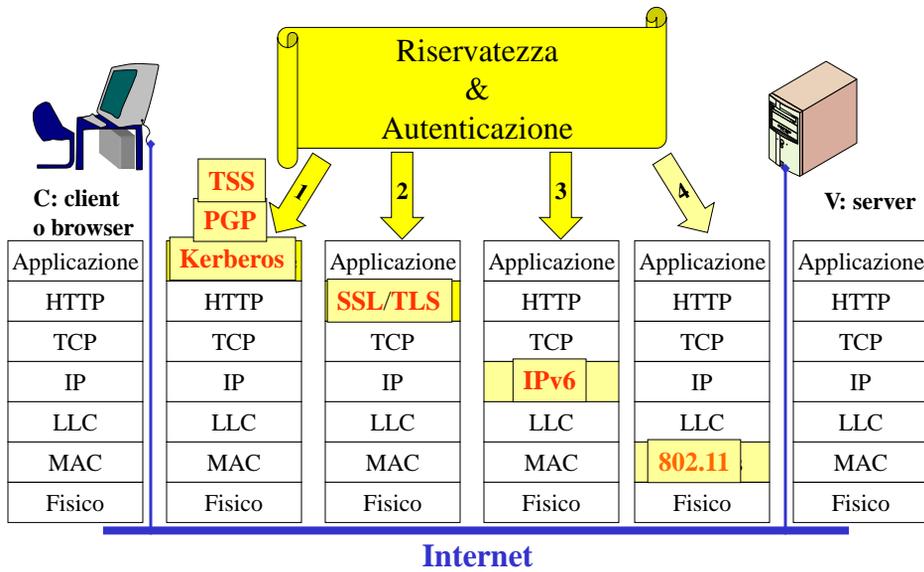
# Servizi sicuri



## Applicazioni distribuite

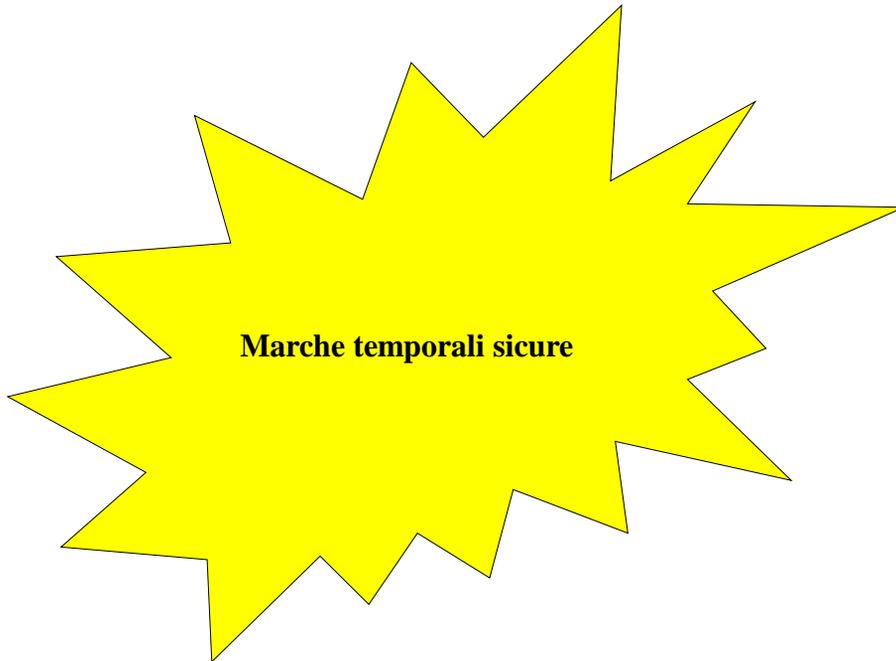


## Sicurezza a vari livelli

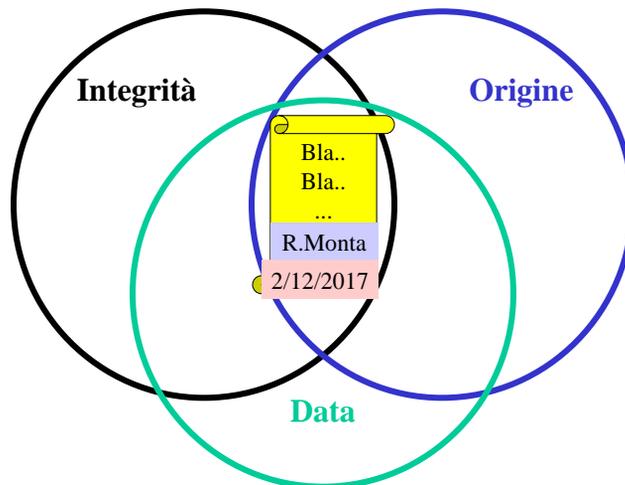


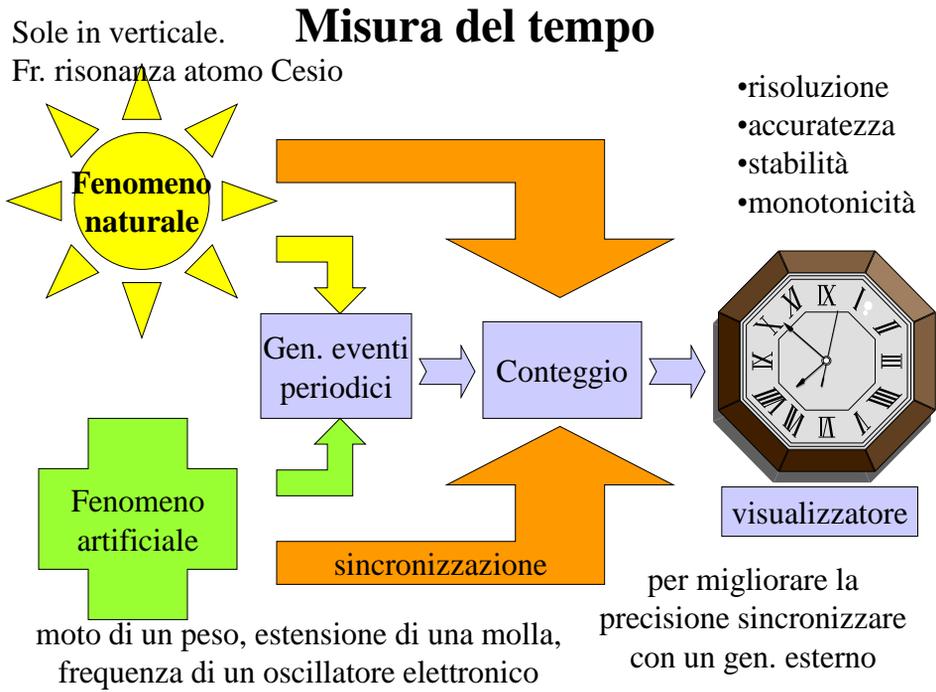
### Servizi per le applicazioni

- TSS
- Kerberos
- PGP

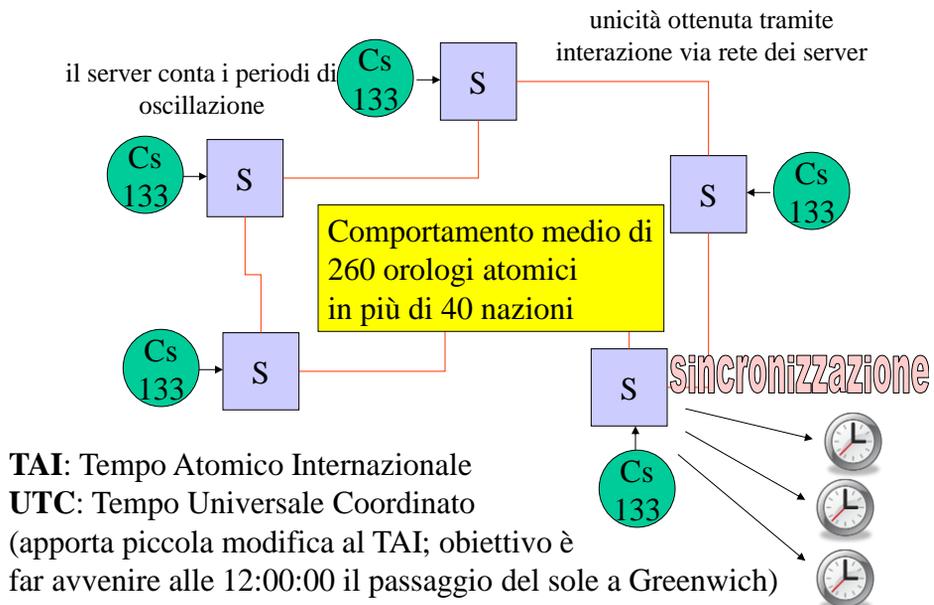


## Il documento informatico sicuro





## Riferimenti internazionali: TAI e UTC



## Marche temporali

- |                                 |                                       |
|---------------------------------|---------------------------------------|
| •Messaggistica elettronica      | nessun controllo                      |
| •File system, Database          | monotonicità (per ordinamento eventi) |
| •Applicazioni distribuite       | sincronismo (per coordinamento)       |
| •Certificato di chiave pubblica | anno/mese/giorno di inizio/fine       |
| •Revoca e CRL                   | data/ora con grande precisione        |

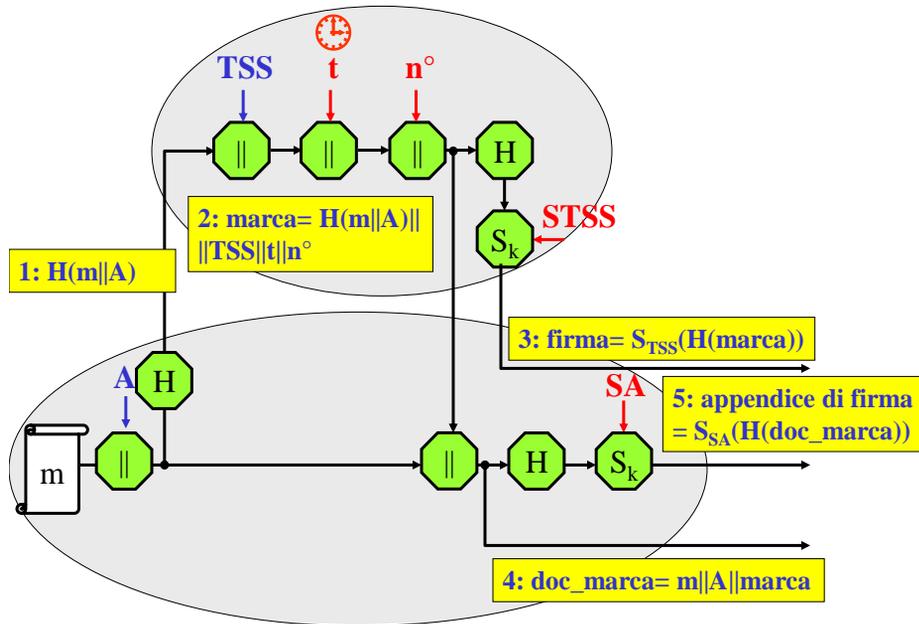
**Firma digitale & marca temporale**  
 •collocazione temporale del documento  
 •validità della chiave di firma

**TSS: Time Stamp Service**

## Marcatatura temporale di un documento

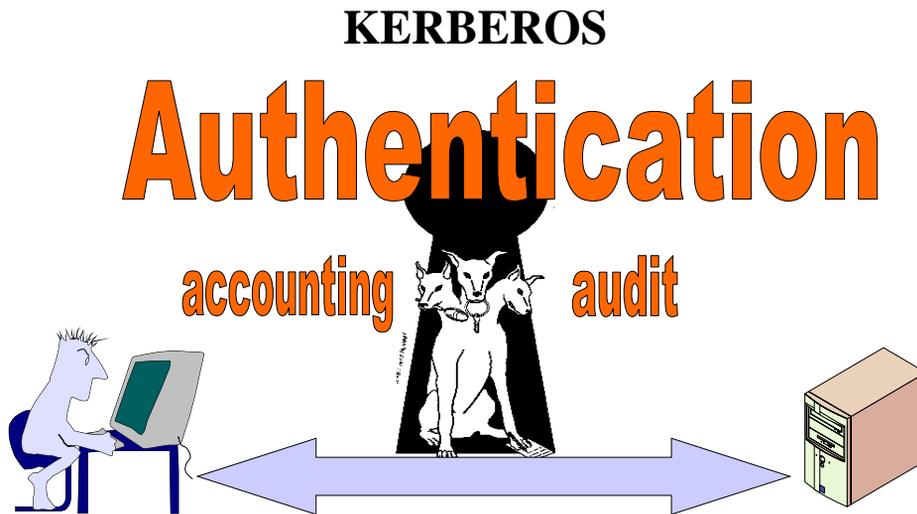
- Il tempo della marca non deve essere falso **Ente fidato**
- Tramite la marca deve essere possibile individuare in modo sicuro un documento, un istante ed un autore **Firma digitale**
- La modifica anche di un solo bit di una marca deve poter essere rilevata
- Deve essere possibile farsi marcare documenti mantenendone riservato il contenuto **Hash sicura**
- Chiunque deve poter sia farsi marcare i suoi documenti, sia verificare la marcatatura dei documenti di chiunque altro **Servizio pubblico**  
**Chiave di verifica sicura**

## Marcatura e firma di un documento



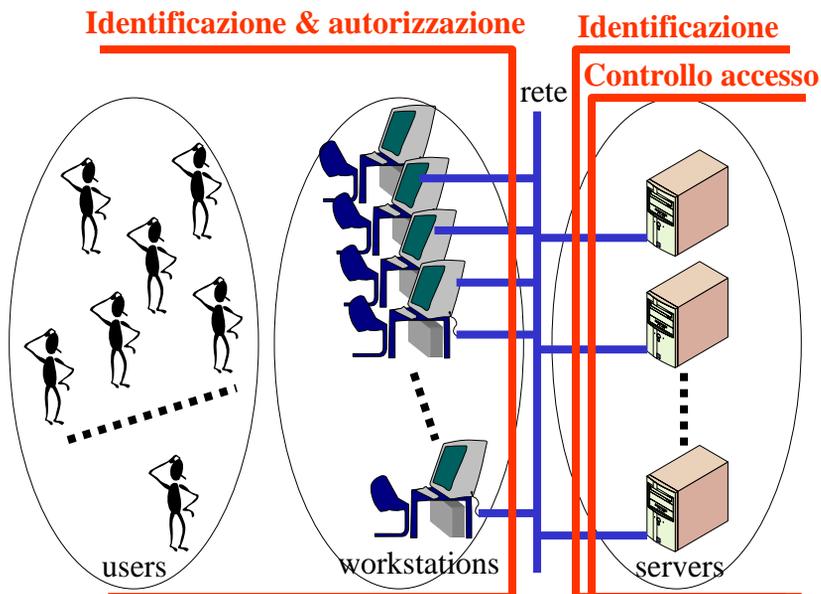
## Problemi

- PKIX: PKI&TSS
- efficienza
- vita della chiave/vita dei documenti
- fidatezza
- Nuovi standard?
- notarizzazione
- tempo relativo



In Greek mythology, a many headed dog, the guardian of the entrance of Hades

## Single sign-on: una sola psw per accedere a molti servizi



# KERBEROS

- Provides a centralized authentication server to authenticate users to servers and servers to users.
- Relies on conventional encryption, making no use of public-key encryption
- Two versions: version 4 and 5 (RFC 1510)

Three threats exist:

- User pretend to be another user.
- User alter the network address of a workstation.
- User eavesdrop on exchanges and use a replay attack.

## Semplice dialogo di autenticazione

1. C -> AS:  $ID_c || P_c || ID_v$
  2. AS -> C: Ticket  $AD_c$  per evitare intercettazione del ticket al passo 2 e riutilizzo al passo 3 (al passo 3 l'indirizzo del client deve essere uguale a quello originario)
  3. C -> V:  $ID_c || Ticket$
- $Ticket = E_{kv}[ID_c, AD_c, || ID_v]$

### Problemi:

Trasmissione della password

Ad ogni connessione a un server (anche lo stesso)  
l'utente deve rifare il protocollo

## Dialogo di autenticazione più sicuro

### Per ogni sessione di login:

- C -> AS:  $ID_c || ID_{tgs}$
- AS -> C:  $E_{kc}[Ticket_{tgs}]$

Si evita invio della pwd!

$E_{kc}$  deriva dalla pwd

$$Ticket_{tgs} = E_{ktgs}[ID_c || AD_c || ID_{tgs} || TS_1 || Lifetime_1]$$

La cifratura impedisce la costruzione di informazioni falsificate

Perchè  $TS_1$  e  $Lifetime_1$ ? Non si vuole che Eve catturi e riutilizzi il ticket (ad es. aspetta che il logout dell'utente, falsifica indirizzo di rete; timestamp e lifetime limitano possibilità di riutilizzo)

## Dialogo di autenticazione più sicuro

### Per ogni sessione di login:

- C -> AS:  $ID_c || ID_{tgs}$
- AS -> C:  $E_{kc}[Ticket_{tgs}]$

Si evita invio della pwd!

$E_{kc}$  deriva dalla pwd

$$Ticket_{tgs} = E_{ktgs}[ID_c || AD_c || ID_{tgs} || TS_1 || Lifetime_1]$$

La cifratura impedisce la costruzione di informazioni falsificate

## Dialogo di autenticazione più sicuro

### Per ogni tipo di servizio:

1. C ->TGS: ID<sub>c</sub>|| ID<sub>v</sub> ||Ticket<sub>tgs</sub>
2. TGS ->C: Ticket<sub>v</sub>

$$\text{Ticket}_v = E_{k_v}[\text{ID}_c || \text{AD}_c || \text{ID}_v || \text{TS}_2 || \text{Lifetime}_2]$$

### Per ogni sessione di servizio:

C ->V: ID<sub>c</sub>|| Ticket<sub>v</sub>

## Dialogo di autenticazione più sicuro

### Per ogni tipo di servizio:

1. C ->TGS: ID<sub>c</sub>|| ID<sub>v</sub> ||Ticket<sub>tgs</sub>
2. TGS ->C: Ticket<sub>v</sub>

$$\text{Ticket}_v = E_{k_v}[\text{ID}_c || \text{AD}_c || \text{ID}_v || \text{TS}_2 || \text{Lifetime}_2]$$

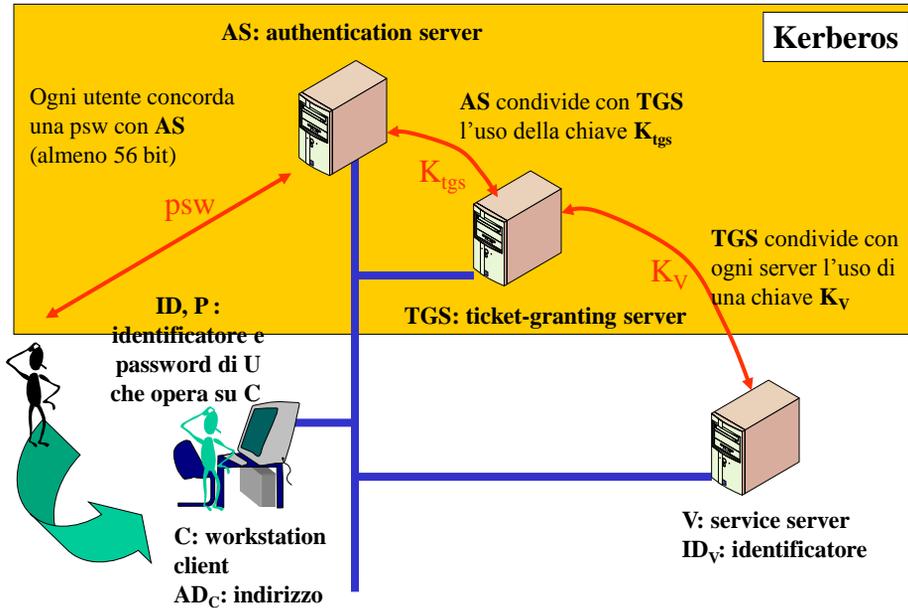
### Per ogni sessione di servizio:

C ->V: ID<sub>c</sub>|| Ticket<sub>v</sub>

### Problemi:

- Durata del ticket (se troppo breve, l'utente deve re-inserire la pwd, se troppo lungo problema di intercettazione e riutilizzo)
- E se servisse anche l'autenticazione da parte dei server?
- Occorre che il TGS dimostri che la persona che utilizza il ticket è quella persona per cui è stato emesso

## AS, TGS, V, C



## Il dialogo tra C, AS, TGS e V

- 1: All'inizio della sessione di lavoro sulla stazione C, l'utente dichiara la sua identità ad AS
- 2: AS fornisce il permesso d'accesso a TGS e lo sfida ad usarlo
- 3: C risponde alla sfida, richiedendo anche l'accesso al server V

ticket TGS,  $\Delta T$

- 4: TGS fornisce a C il permesso d'accesso a V e lo sfida ad usarlo

ticket V,  $\Delta T$

- 5: C si qualifica a V

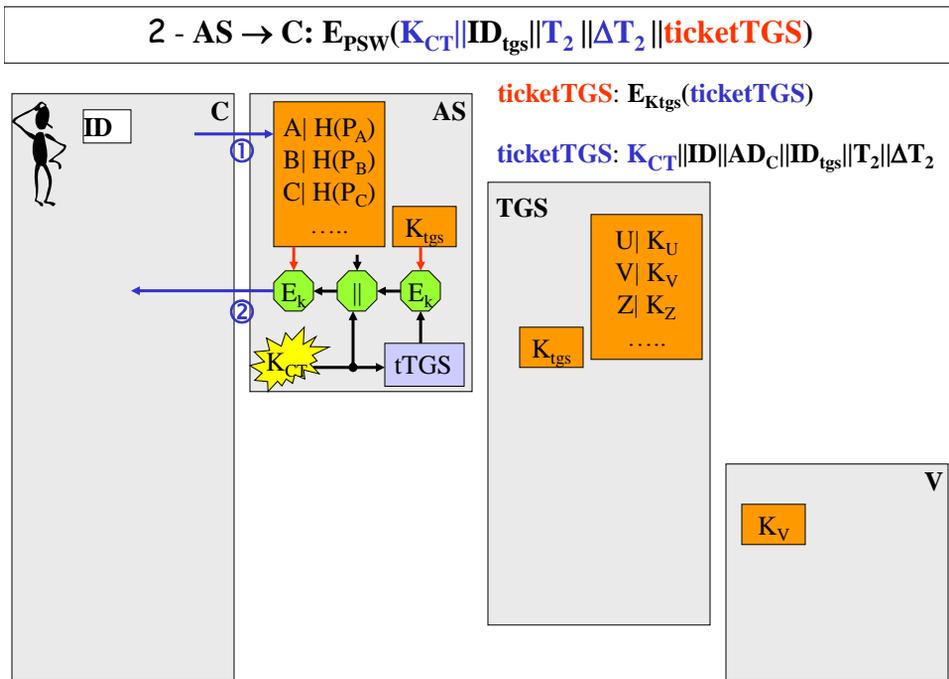
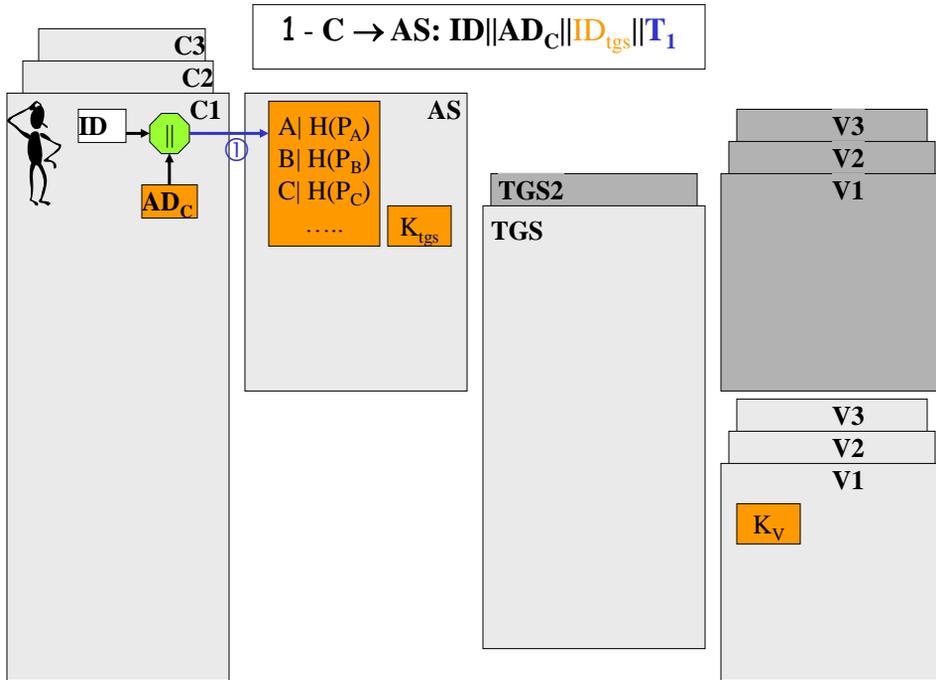
- 6: V si fa identificare da C

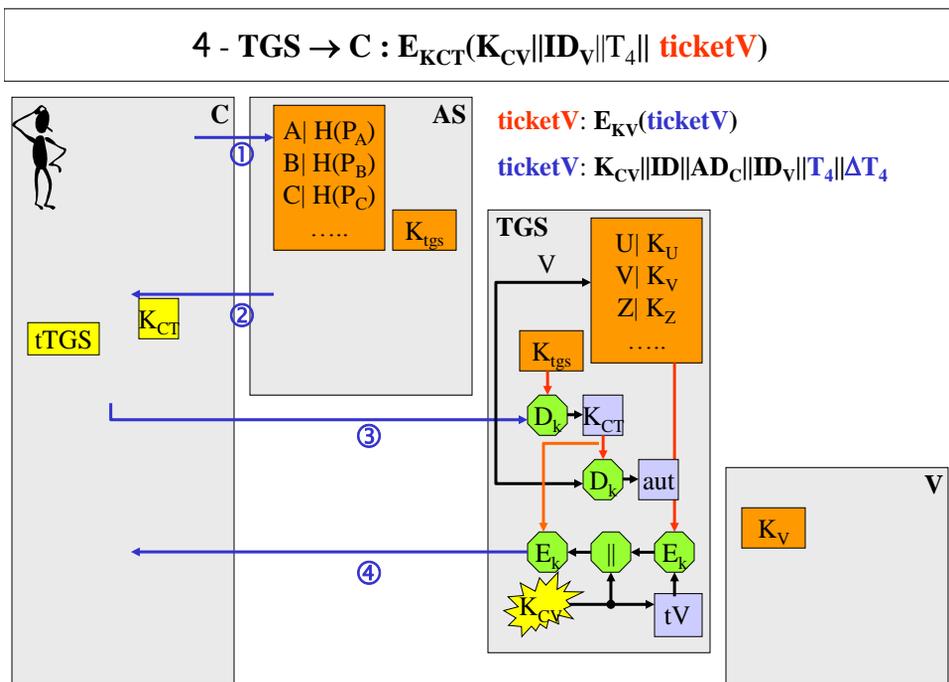
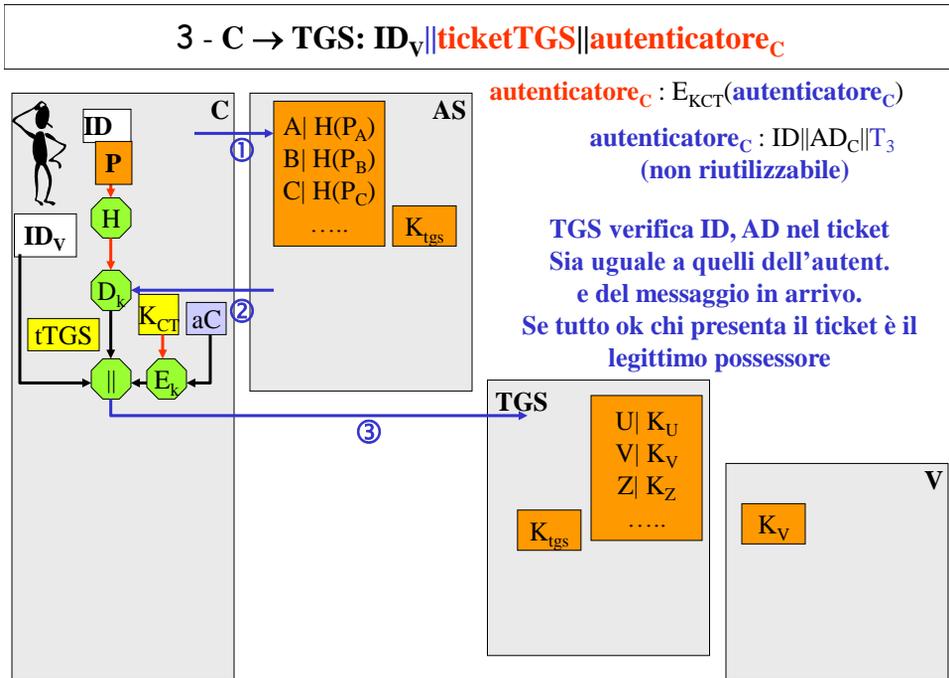
*Svolgimento del servizio*

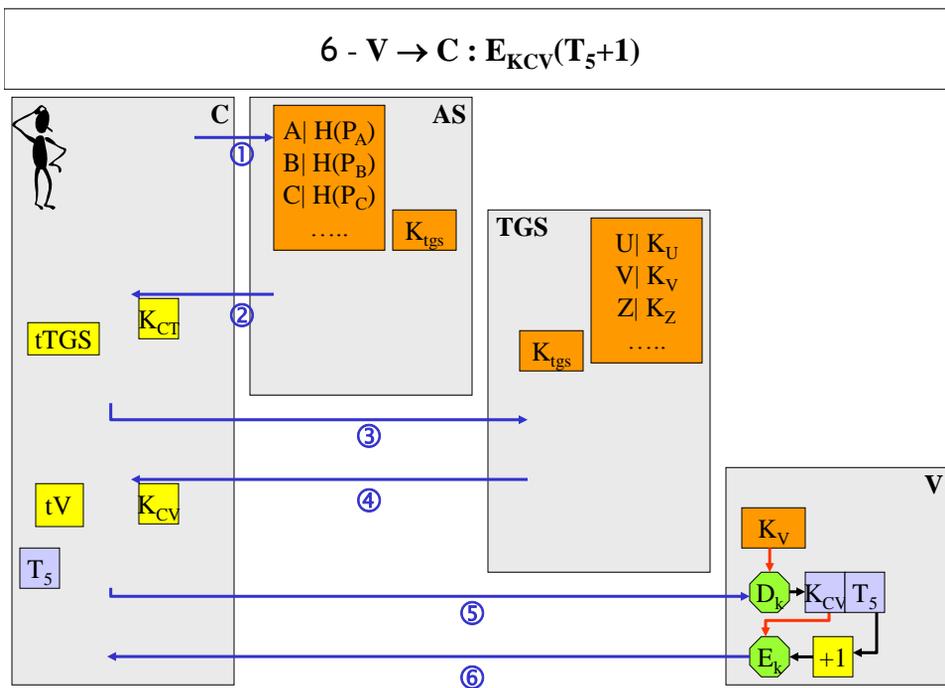
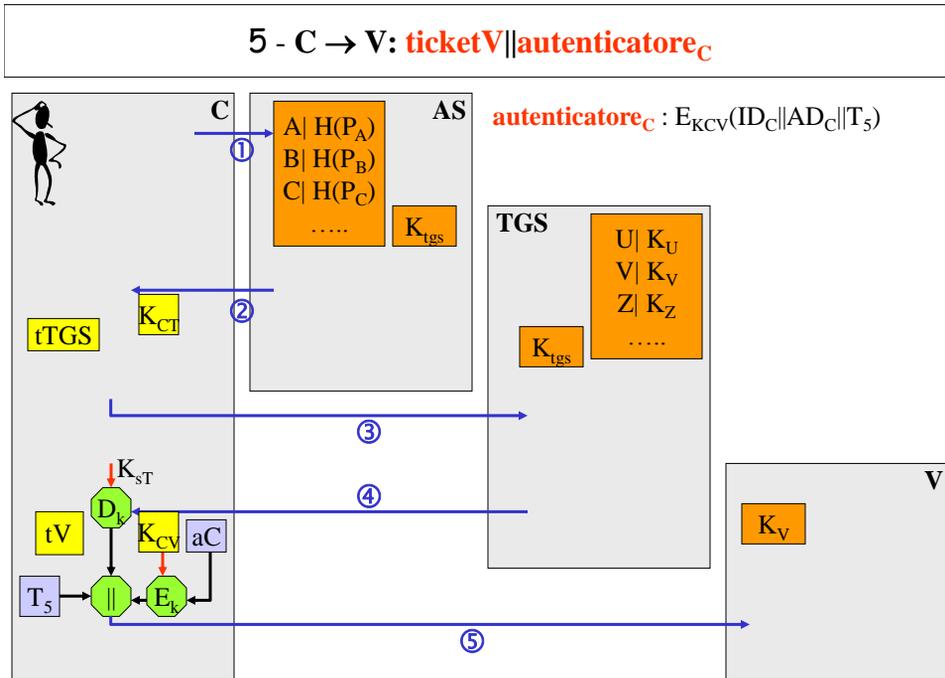
Successiva esigenza di servizio da V: **goto 5**

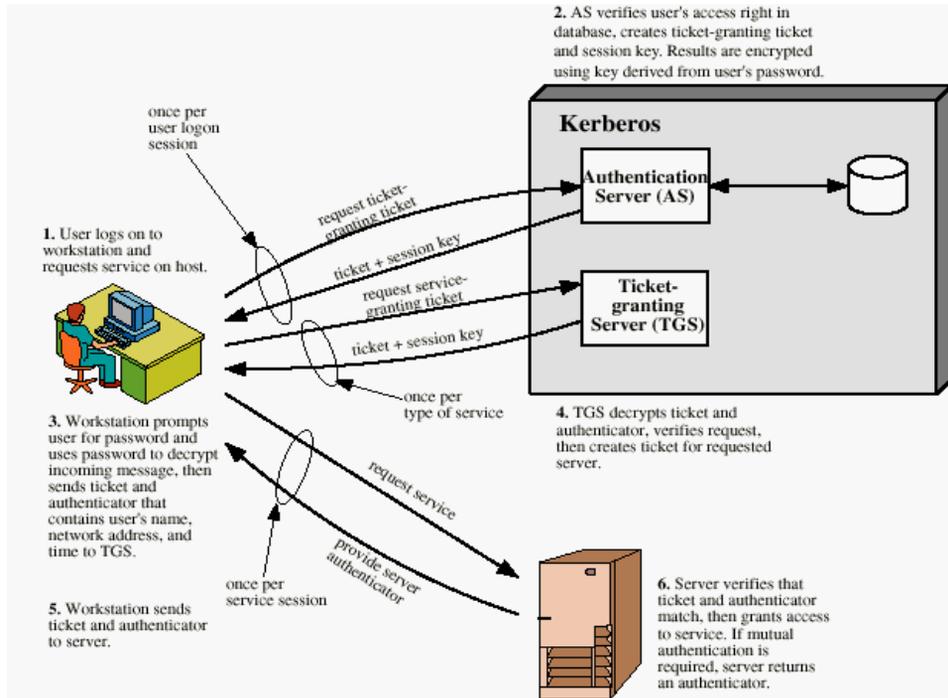
Accesso ad un nuovo server: **goto 3**

N: Fine della sessione o tempo scaduto

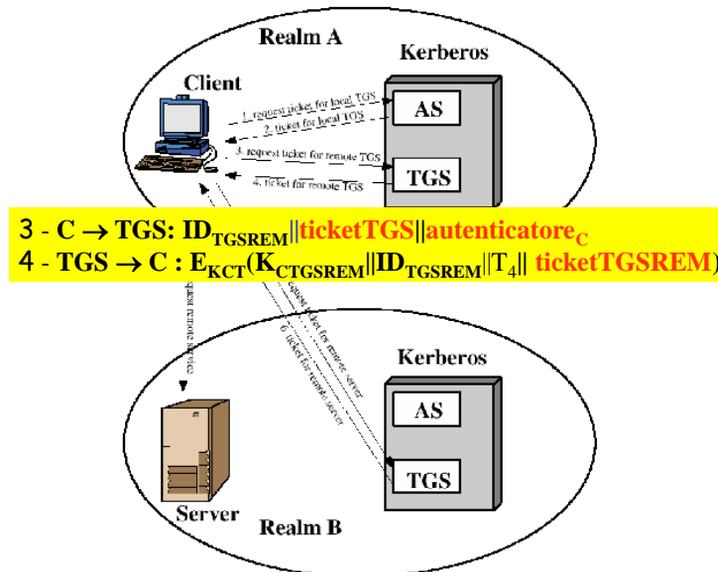








## Request for Service in Another Realm



## **Vuoi imparare a progettare un servizio sicuro?**

### **..leggere**

Bryant W. "*Designing an Authentication System:  
A Dialogue in Four Scenes*"

[http://www.cert.org/annual\\_rpts/cert\\_rpt\\_98.html](http://www.cert.org/annual_rpts/cert_rpt_98.html)

## **Kerberos v4**

1. Dipendenza dal DES
2. Dipendenza dal protocollo IP per gli indirizzi
3. Durata del ticket (max 8 bit con unità di 5 minuti =>  
 $2^8 \times 5 \rightarrow 1280$  minuti)
4. Autenticazione tra realm differenti ( $N^2$ )

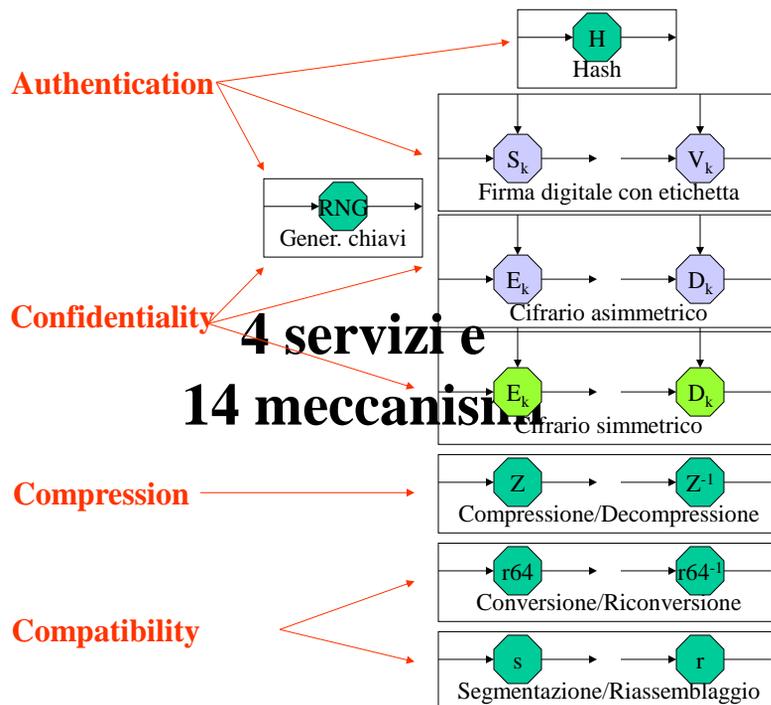
# Pretty Good Privacy

- Philip R. Zimmerman is the creator of PGP (1993).

PGP provides  
a **confidentiality** and **authentication** service  
that can be used for  
**electronic mail** and **file storage** applications.

**Confidentiality:** the act of keeping something private and secret from all but those who are authorized to see it.

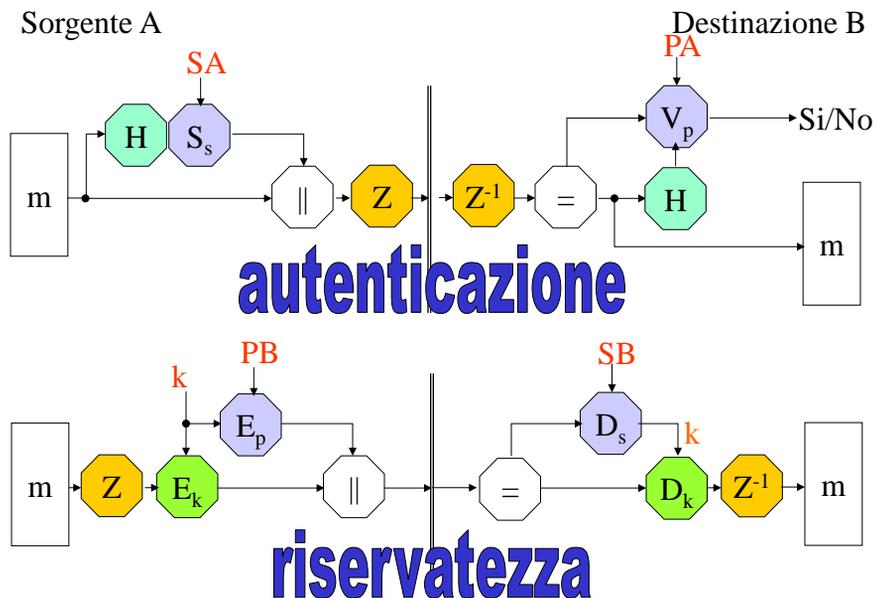
**Authentication:** to prove genuine by corroboration of the identity of an entity.



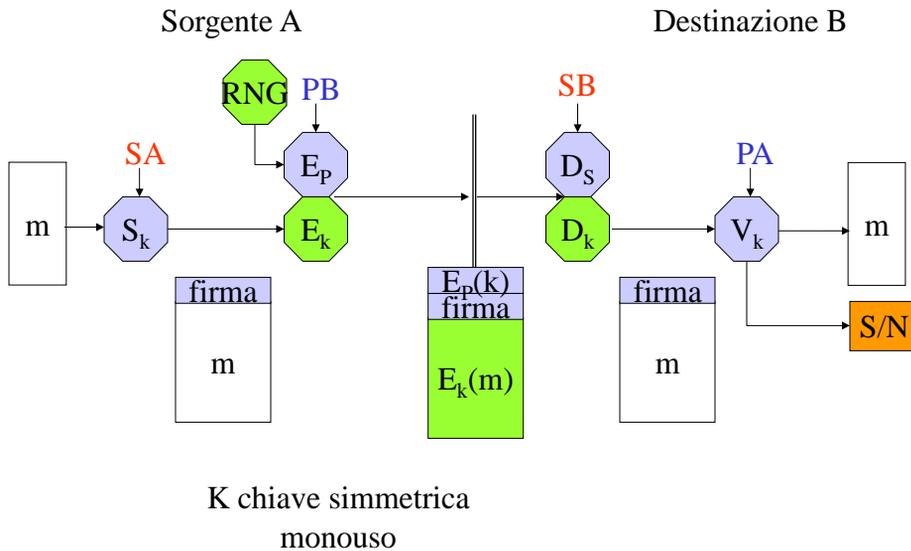
## Summary of PGP Services

Function	Algorithm Used
Digital Signature	DSS/SHA or RSA/SHA
Message Encryption	CAST or IDEA or three-key triple DES with Diffie-Hellman or RSA
Compression	ZIP
E-mail Compatibility	Radix-64 conversion
Segmentation	

### PGP: autenticazione o riservatezza



## PGP: autenticazione & riservatezza

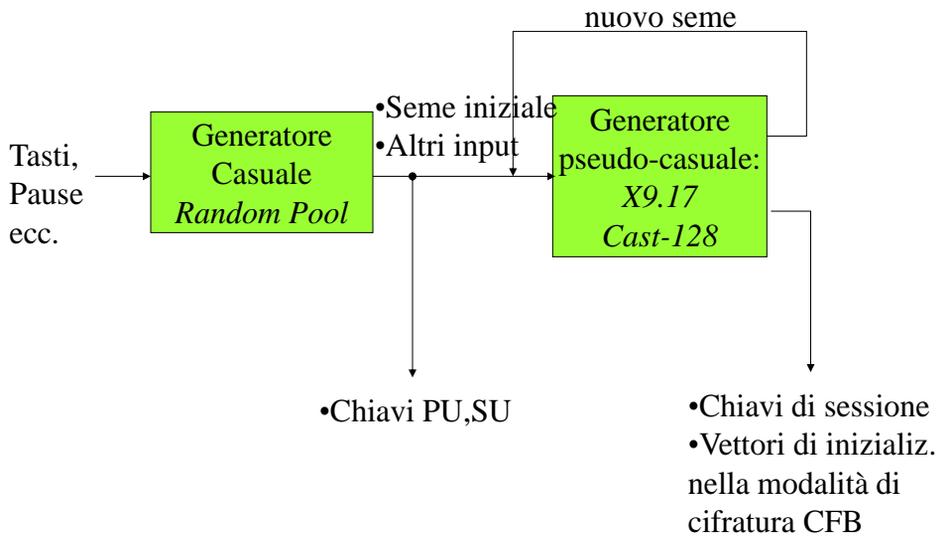


## PGP: note

1. Firma con appendice; firme allegate o separate dal messaggio (vantaggi ad es. firme multiple, verifica di virus nel messaggio se file eseguibile)
2. Compressione per motivi di risparmio di trasmissione e memorizzazione.
  1. Nel caso della firma: compressione dopo la firma =>se cosi' non fosse ogni volta che verifico un messaggio dovrei ricomprimerlo oppure memorizzare  $m$ , compressione di  $m$  e firma; inoltre l'alg. di compressione non è deterministico, quindi quale è stato usato?
  2. Nel caso della cifratura: compressione prima della cifratura, elimino ridondanze eventuali nel messaggio



# RNG e PRNG

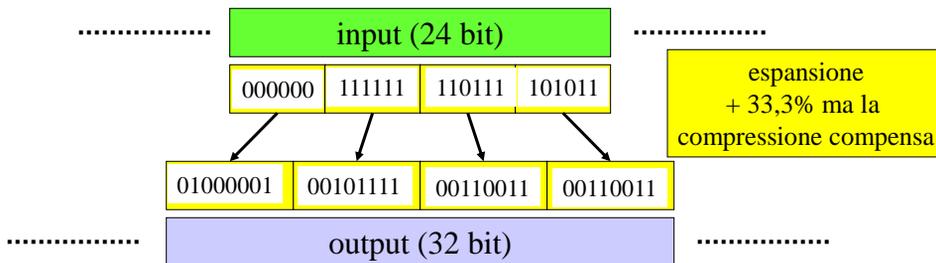


## radix-64

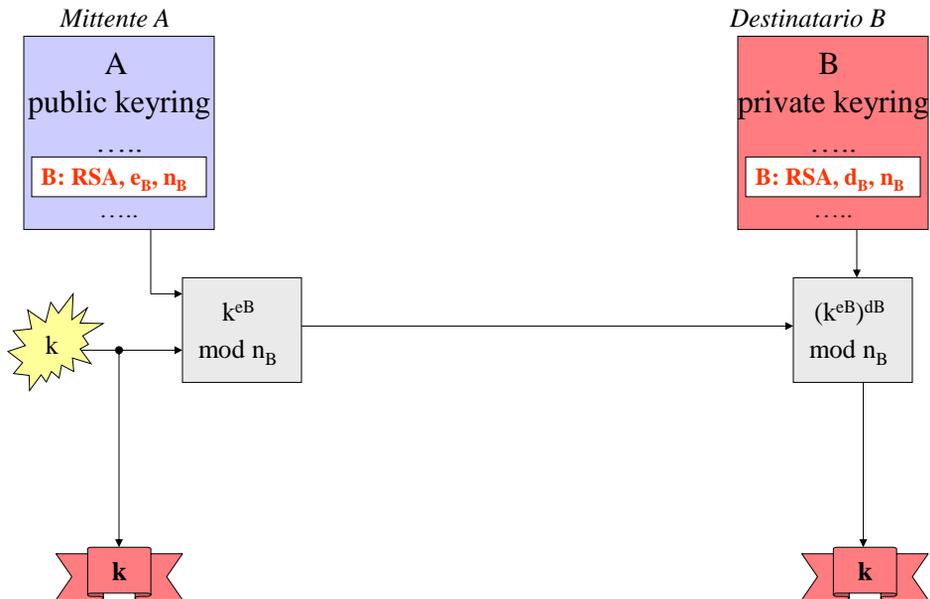
	000	001	010	011	100	101	110	111
000	A	B	C	D	E	F	G	H
001	I	J	K	L	M	N	O	P
010	Q	R	S	T	U	V	W	X
011	Y	Z	a	b	c	d	e	f
100	g	h	i	j	k	l	m	n
101	o	p	q	r	s	t	u	v
110	w	x	y	z	0	1	2	3
111	4	5	6	7	8	9	+	/

Alcuni sist. di posta elettr. permettono di usare solo blocchi di testo ASCII => conversione radix-64 (flusso di 8 bit binari in flusso di caratteri stampabili)

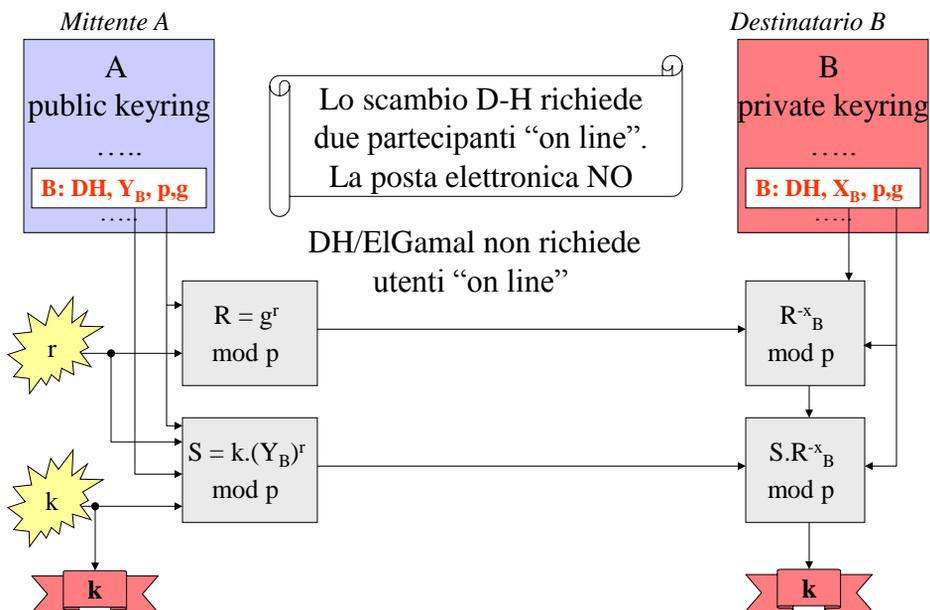
Blocchi di tre ottetti binari trasformati in 4 caratteri



## Chiave di messaggio con RSA



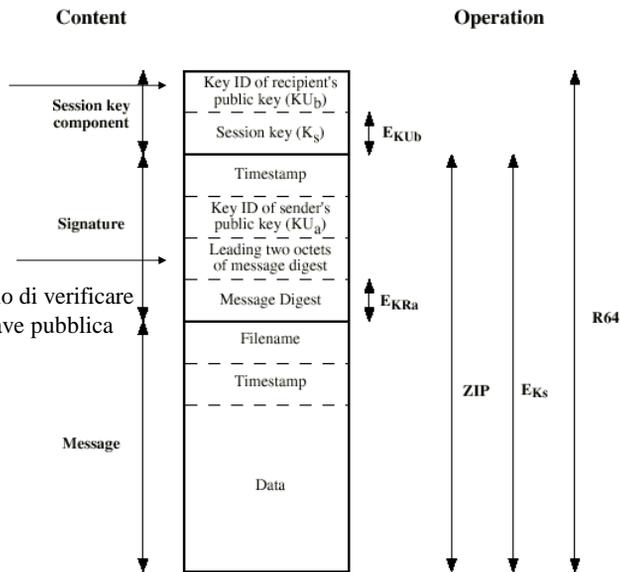
## Chiave di messaggio con DH/ElGamal



# Format of PGP Message

PGP prevede che ogni utente possa avere più coppie di chiavi. KeyID per risparmiare spazio Come creare un KeyID? (64 bit meno sign.  $KU_{b \text{ mod } 264}$ )

Per permettere al destinatario di verificare se è stata utilizzata la chiave pubblica corretta



## Struttura dei portachiavi

Media pesata: 1/X per ogni 'completam. Fidato' e 1/Y per ogni 'normalm. Fidato' (X e Y configurabili); se una firma è trusted KeyLeg è complete

codice utente

chiave pubblica in un certificato firmato da un intermediario

**Private Key Ring**

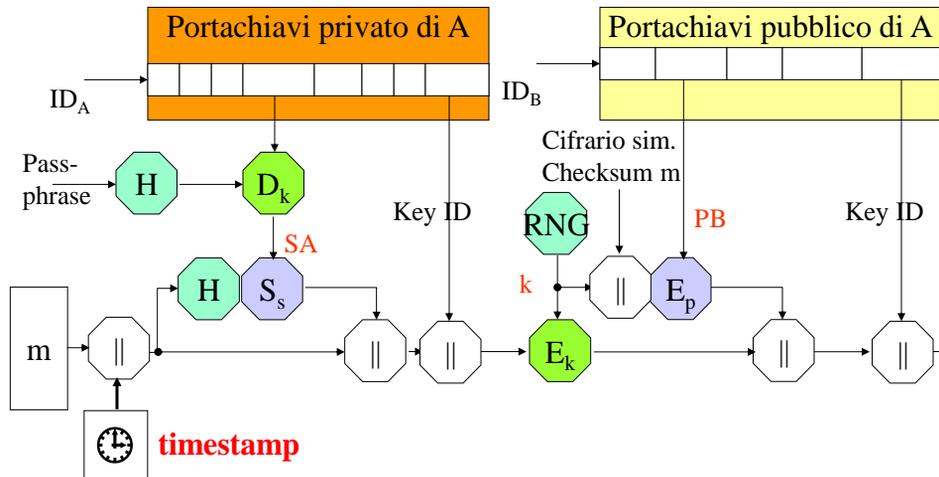
Timestamp	Key ID*	Public Key	Encrypted Private Key	User ID*
.	.	.	.	.
.	.	.	.	.
$T_i$	$KU_j \text{ mod } 264$	$KU_i$	$E_{H(P_i)}[KR_i]$	User i
.	.	.	.	.
.	.	.	.	.
.	.	.	.	.

**Public Key Ring**

Timestamp	Key ID*	Public Key	Owner Trust	User ID*	Key Legitimacy	Signature(s)	Signature Trust(s)
.	.	.	.	.	.	.	.
.	.	.	.	.	.	.	.
$T_i$	$KU_j \text{ mod } 264$	$KU_j$	trust_flagj	User i	trust_flagj		
.	.	.	.	.	.	.	.
.	.	.	.	.	.	.	.
.	.	.	.	.	.	.	.

- Sconosciuto
- Completam. Fidato
- Normalm. Fidato
- Non fidato
- Ultimate trust

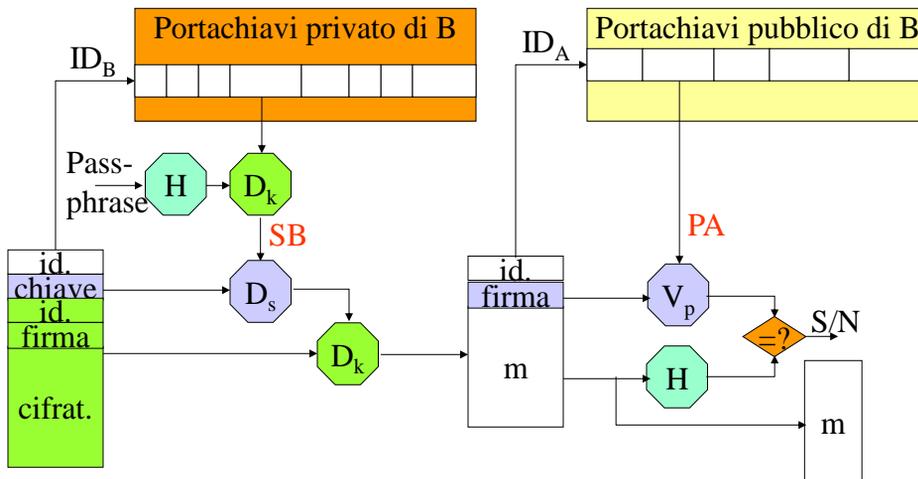
## Mittente: portachiavi privato e pubblico



**autenticazione**

**riservatezza**

## Destinatario: portachiavi privato e pubblico



## La “vista” del portachiavi pubblico

