

Informatica Grafica

Corso di Laurea in Ingegneria Edile – Architettura

**Elaborazione di documenti elettronici
Laboratorio**

Anno Accademico 2010/2011

Parte I

Una parentesi

Alcuni servizi di rete in azione

Risorse:

- ▶ <http://ping.eu>

Provate a:

- ▶ provate a fare una risoluzione DNS (DNS lookup) su un host che conoscete (es. google)
- ▶ provate a vedere in che nazione si trova
- ▶ provate a fare un traceroute (comando che cerca di tracciare il percorso fatto da un pacchetto)

Parte II

Codifica di caratteri

Codifica di caratteri

```
010100100110100101110101011100110110001101101001011
101000110010100100000011000010010000001101100011001
010110011101100111011001010111001001100101001000000
110001101101111011100110110000100100000011000110010
011101100101001001110010000001110011011000110111001
00110100101110100011101000110111100111111
```

- ▶ Un suggerimento su

http://www.roubaixinteractive.com/PlayGround/Binary_Conversion/

- ▶ Oppure: <http://www.asciitable.com/>

Parte III

Colori

Codifica dei colori

- ▶ Qual è la codifica RGB dei colori che seguono?
- ▶ Potete trovare un selettore di colori su <http://www.colorpicker.com/>

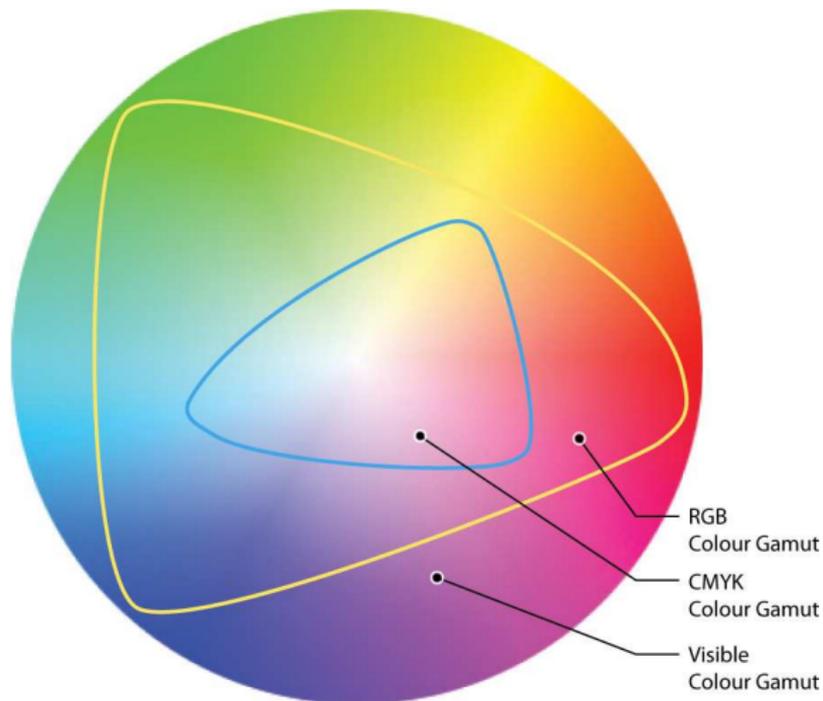
1		?
2		?
3		? <i>(è un colore RGB puro?)</i>
4		? <i>(Cosa abbiamo mescolato qui?)</i>
5		? <i>(Differenza tra 4 e 5?)</i>
6		?
7		? <i>(Differenza tra 6 e 7?)</i>

Spazi di colore RGB e CMYK

- ▶ Potete trovare un convertitore su <http://web.forret.com/tools/color.asp>
- ▶ Quali sono le codifiche RGB dei colori primari CMYK?
- ▶ Provate a visualizzare due codifiche di nero CMYK

Gamut

- ▶ Si dice *gamut* un insieme completo di colori
- ▶ RGB vs CMYK gamut



Parte IV

Immagini

Immagini vettoriali e raster (1)

Risorse:

- ▶ Convertitore PNG/JPEG: <http://www.convertthub.com/>
- ▶ Convertitore da SVG a PNG/JPEG/TIFF:
<http://www.fileformat.info/convert/image/svg2raster.htm>
- ▶ Bitmap tracer: <http://vectormagic.com/home>

Provate a:

- ▶ Fare esperimenti convertendo PNG ed SVG in JPEG, con diverso livello di qualità: come cambiano dimensioni e precisione della figura?
- ▶ Provate a tracciare una immagine PNG o JPEG, convertendola in formato vettoriale

Editing di immagini vettoriali

Risorse:

- ▶ Editor SVG on-line:

<http://svg-edit.googlecode.com/svn/trunk/editor/svg-editor.html>

Provate a fare qualcosa di simile!

- ▶ Vedete la linea curva nel mezzo? Occorrerà usare una curva di Beziér