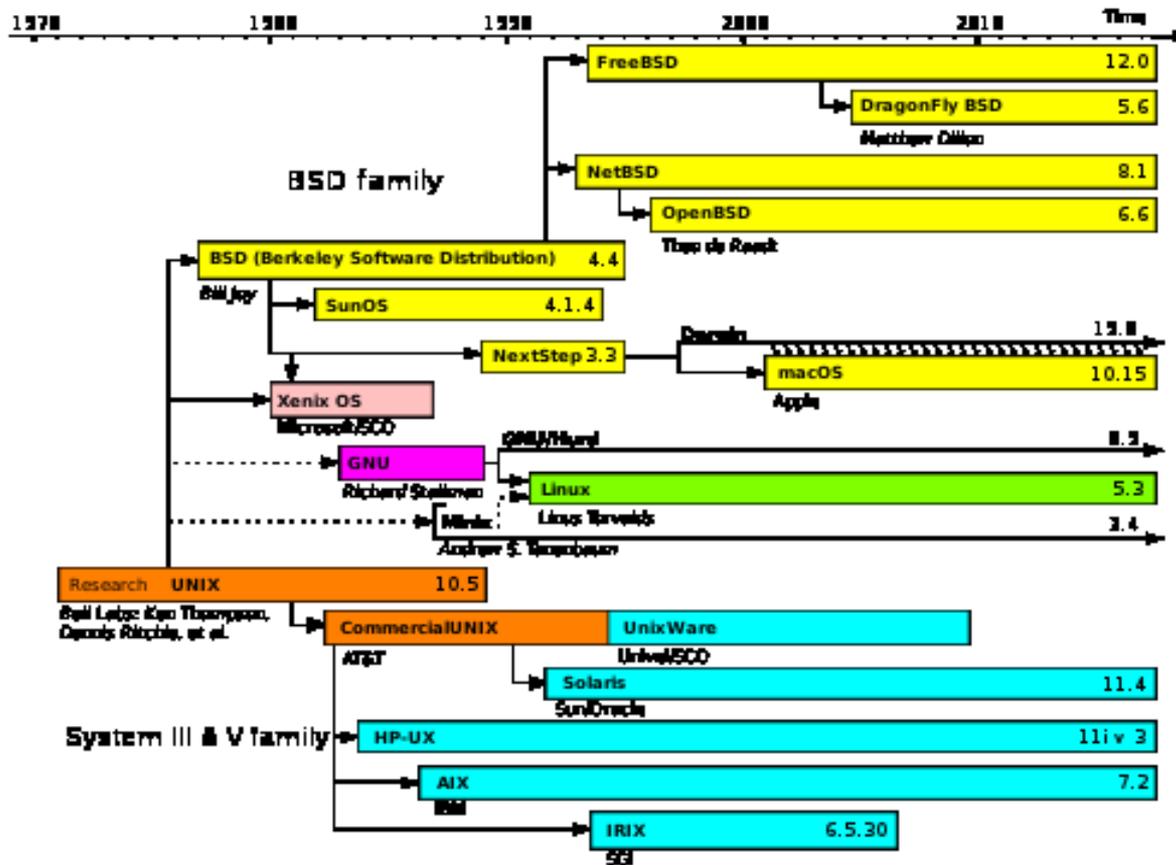


# COSA È UN SISTEMA OPERATIVO (SO)?

---

- È un *programma* (o un insieme di programmi) che agisce come *intermediario tra l'utente e l'hardware* del computer:
  - fornisce un **ambiente di sviluppo e di esecuzione** per i programmi applicativi
  - fornisce una **visione astratta** dell'HW
  - **gestisce** efficientemente le risorse del sistema di calcolo

# UNIX: breve panoramica storica



# SO E HARDWARE

---

- SO interfaccia programmi applicativi o di sistema con le risorse HW:
  - **CPU**
  - **memoria** volatile e persistente
  - **dispositivi** di I/O
  - **connessione di rete**
  - **dispositivi di comunicazione** - ...
- SO *mappa* le risorse HW in **risorse logiche**, accessibili attraverso interfacce ben definite:
  - *processi* (CPU)
  - *file system* (dischi)
  - *memoria virtuale* (memoria)...

# COMPONENTI PRINCIPALI SO

---

- Quali sono le ***componenti*** di un SO?
  - gestione dei ***processi***
  - gestione della ***memoria centrale***
  - gestione di ***memoria secondaria e file system***
  - gestione dell'***I/O***
  - interfaccia utente/programmatore

# PROCESSO

---

- **Processo = programma in esecuzione**
  - *programma* è *un'entità passiva* (un insieme di byte contenente le istruzioni che dovranno essere eseguite)
- ***il processo è un'entità attiva:***
  - è *l'unità di lavoro/esecuzione* all'interno del sistema. ***Ogni attività all'interno del SO è rappresentata da un processo***

**Processo = programma +  
contesto di esecuzione (cioè stato CPU:  
program counter, registri, ...)**

# GESTIONE DEI PROCESSI

---

- **In un sistema multiprogrammato: più processi** possono essere *simultaneamente presenti* nel sistema
- **Compito cruciale del SO**
  - *creazione/terminazione* dei processi
  - *sospensione/ripristino* dei processi
  - *sincronizzazione/comunicazione* dei processi
  - *gestione del blocco critico (deadlock)* di processi

# GESTIONE MEMORIA CENTRALE

---

- HW di sistema di elaborazione è equipaggiato con ***un unico spazio di memoria*** accessibile direttamente da CPU e dispositivi
- **Compito cruciale di SO**
  - ***separare gli spazi di indirizzi*** associati ai processi
  - ***allocare/deallocare memoria*** ai processi
  - ***memoria virtuale*** - gestire ***spazi logici di indirizzi*** di dimensioni complessivamente ***superiori allo spazio fisico***
  - realizzare i collegamenti (***binding***) tra memoria logica e fisica

# GESTIONE I/O

---

- Gestione dell'I/O rappresenta una parte importante di SO:
  - ***interfaccia*** tra programmi e dispositivi
  - per ogni dispositivo: ***device driver***
  - ***routine per l'interazione con un particolare dispositivo***
  - contiene ***conoscenza specifica*** sul dispositivo (ad es., routine di gestione delle interruzioni)

# GESTIONE FILE SYSTEM

---

- Ogni sistema di elaborazione dispone di uno o più dispositivi per la memorizzazione persistente delle informazioni (***memoria secondaria***, sinonimo di ***memoria di massa***)
- **Compito di SO**
  - fornire una ***visione logica uniforme della memoria secondaria*** (indipendente dal tipo e dal numero dei dispositivi):
  - realizzare il ***concetto astratto di file***, come unità di memorizzazione logica
  - fornire una struttura astratta per ***l'organizzazione*** dei file (***direttorio***)
  - Effettuare operazioni su file e direttori

# INTERFACCIA UTENTE

---

- Ogni sistema di elaborazione dispone di uno o più SO che presenta un'interfaccia che consente
- l'interazione con l'utente
  - **interprete comandi (*shell*)**: l'interazione avviene mediante una linea di comando
  - **interfaccia grafica** (graphical user interface, ***GUI***): l'interazione avviene mediante ***interazione*** mouse-elementi grafici su desktop; di solito è organizzata a finestre

# SHELL

---

- Programma che permette di far ***interagire l'utente (interfaccia testuale) con SO tramite comandi***
  - resta in attesa di un comando...
  - ... mandandolo in esecuzione alla pressione di <ENTER>
- In realtà ***shell è un interprete comandi evoluto***
  - potente ***linguaggio di scripting***
  - interpreta ed esegue comandi da ***tastiera*** o da ***file comandi***

# DIFFERENTI SHELL

---

- La shell non è unica, un sistema può metterne a disposizione varie
  - **Bourne shell** (standard), C shell, Korn shell, ...
  - L'implementazione della **bourne shell in Linux** è **bash** (**/bin/bash**)
  - Ogni utente può indicare la shell preferita
- La shell di login è quella che richiede inizialmente i dati di accesso all'utente
  - Per **ogni utente connesso** viene generato un **processo dedicato** (che esegue la shell)

# CICLO DI ESECUZIONE SHELL

---

```
loop forever
<LOGIN>
do
  <ricevi comando da file di input>
  <interpreta comando>
  <esegui comando>
while (! <EOF>)
<LOGOUT>
end loop
```

Pseudo codice... lo capiremo meglio dopo aver visto le istruzioni principali di controllo...

# ACCESSO AL SISTEMA: LOGIN

---

- Per accedere al sistema bisogna possedere una coppia ***username e password***
  - NOTA: UNIX è case-sensitive (attenzione a minuscole/maiuscole!!)
- Il SO verifica le credenziali dell'utente e manda in esecuzione la sua ***shell di preferenza***, posizionandolo in un ***direttorio di partenza***
- **Comando passwd**
  - È possibile ***cambiare la propria password*** di utente, mediante il comando `passwd`
  - Se ci si dimentica della password, bisogna chiedere all'amministratore di sistema (utente *root* )

# USCITA DAL SISTEMA: LOGOUT

---

- Per uscire da una shell qualsiasi si può utilizzare il comando **exit**
- Per uscire dalla shell di login
  - **logout** (scriverlo sulla linea di comando)
  - **CTRL+d** o **CTRL+c** (caratteri speciali, sempre immessi da riga di comando come combinazione del tasto 'CTRL' e del tasto 'c' o 'd')
- Per rientrare nel sistema bisogna effettuare un nuovo login

# COMANDI

---

- Ogni comando richiede al SO l'esecuzione di una particolare azione
- I ***comandi principali*** del sistema si trovano nella directory `/bin`
- Possibilità di ***realizzare nuovi comandi (linguaggio interpretato di scripting bash)***
- Per ogni comando, shell ***genera un processo dedicato alla sua esecuzione***

# MANUALE

---

- esiste un ***manuale on-line*** (`man`), consultabile per informazioni su ogni comando Linux. Indica:
  - ***formato del comando (input) e risultato atteso (output)***
  - ***descrizione delle opzioni***
  - possibili restrizioni
  - file di sistema interessati dal comando
  - comandi correlati
  - eventuali bug
- ***per uscire dal manuale, digitare :q (sta per quit)***

# FORMATO COMANDI

---

- tipicamente: *nome -opzioni argomenti*
- esempio: `ls -l temp.txt`
- convenzione nella rappresentazione della sintassi comandi:
  - se un'opzione o un argomento possono essere omessi, si indicano tra quadre **[opzione]**
  - se due opzioni/argomenti sono mutuamente esclusivi, vengono separati da '|' **arg1 | arg2**
  - quando un arg può essere ripetuto n volte, si aggiungono dei puntini **arg...**

# FILE

---

- **File** come *risorsa logica* costituita da **sequenza di bit**, a cui viene dato un nome
- **Astrazione** molto potente che consente di **trattare allo stesso modo entità fisicamente diverse** come file di testo, dischi rigidi, stampanti, direttori, tastiera, video, ...
  - **Ordinari**
    - archivi di dati, comandi, programmi sorgente, eseguibili, ...
  - **Directory**
    - gestiti direttamente solo da SO, contengono riferimenti a file
  - **Speciali**
    - dispositivi hardware, memoria centrale, hard disk, ...

# NOMI FILE

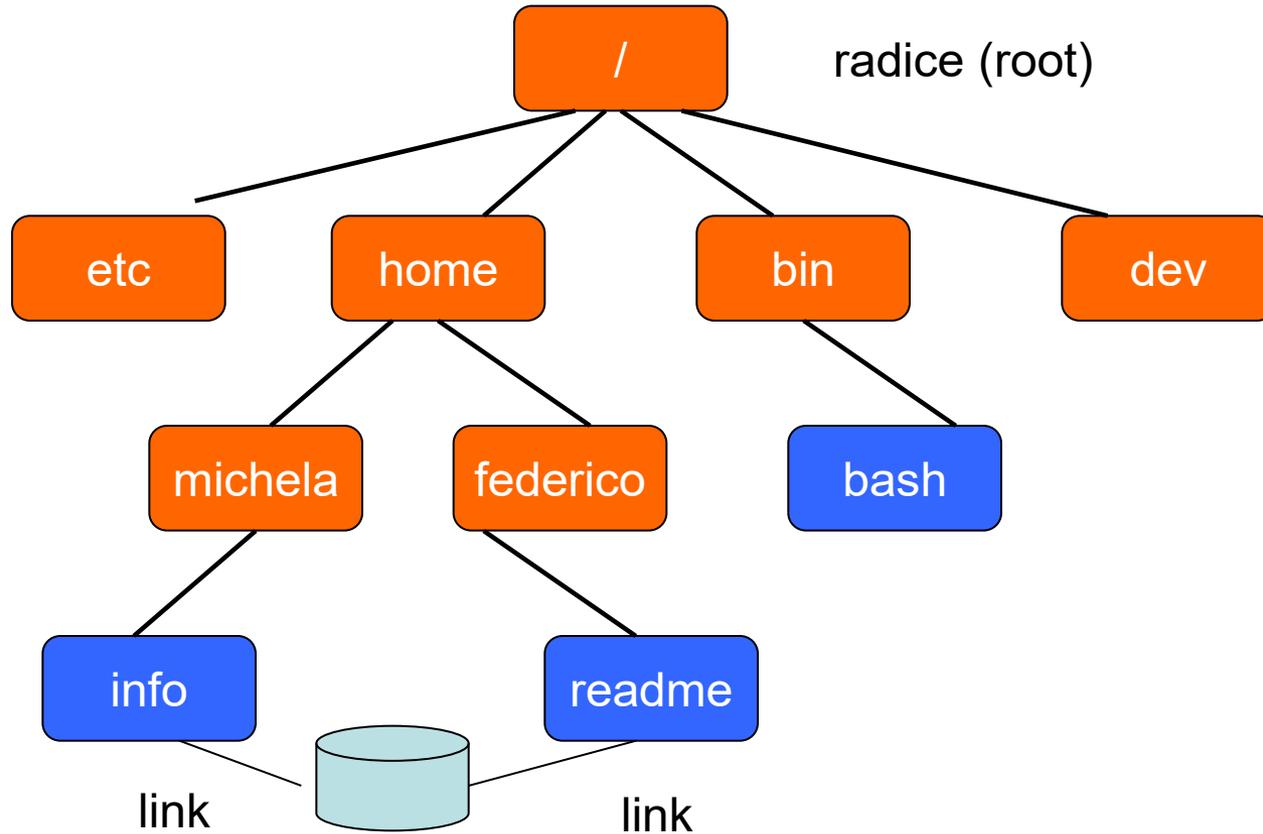
---

- È possibile nominare un file con una ***qualsiasi sequenza di caratteri (max 255)***, a eccezione di '.' e '..'
- È sconsigliabile utilizzare per il nome di file dei caratteri speciali, ad es. ***metacaratteri e segni di punteggiatura***
- Ad ogni file possono essere associati ***uno o più nomi ('logici')*** ma ad ogni file è associato ***uno e un solo descrittore (del file 'fisico')*** a livello di SO

# DIRECTORY

---

- File system Linux è organizzato come un albero, e più nomi logici riferire la stessa risorsa



# GERARCHIE DI DIRECTORY

---

- All'atto del login, l'utente può cominciare a operare all'interno di una specifica directory (**home**). In seguito è possibile cambiare directory
  - È possibile visualizzare il percorso completo attraverso il **comando** `pwd` (print working directory)
- Essendo i file organizzati in **gerarchie di directory**, SO mette a disposizione dei comandi per muoversi all'interno di essi

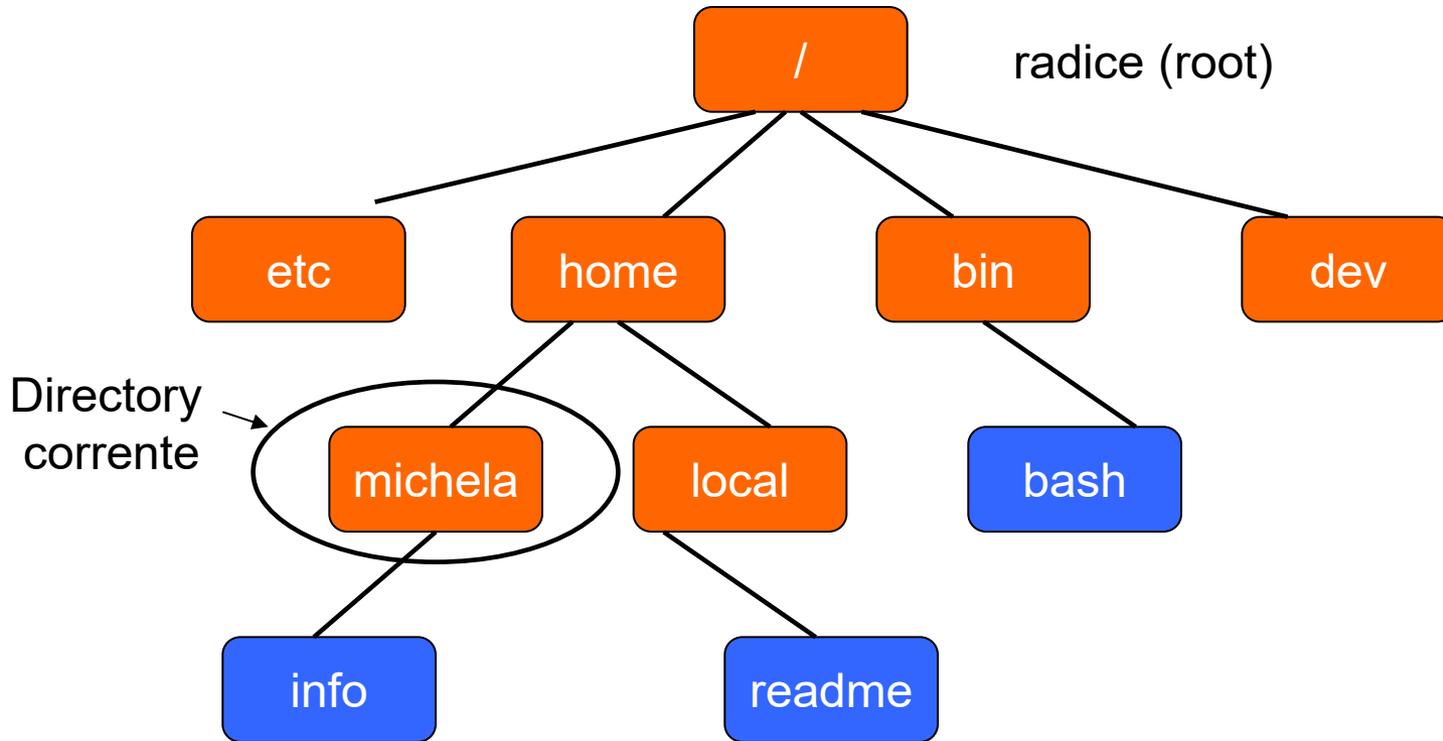
# NOMI RELATIVI E ASSOLUTI

---

- Ogni utente può specificare un file attraverso
  - **nome relativo**: è riferito alla posizione dell'utente nel file system (direttorio corrente)
  - **nome assoluto**: è riferito alla radice della gerarchia /
- Nomi particolari
  - . è il direttorio corrente (visualizzato da **pwd**)
  - .. è il direttorio 'padre'
  - ~ è la propria home utente
- Il comando '**cd**' **permette di spostarsi all'interno del file system**, utilizzando sia nomi relativi che assoluti
  - **cd** senza parametri porta alla home dell'utente

# NOMI RELATIVI E ASSOLUTI

---



`/home/local/readme` Percorso assoluto

`../local/readme` Percorso relativo

# COMANDI GESTIONE FILE SYSTEM

---

- **Creazione/gestione di directory**
  - **mkdir** <nomedir> *creazione di un nuovo direttorio*
  - **rmdir** <nomedir> *cancellazione di un direttorio*
  - **cd** <nomedir> *cambio di direttorio*
  - **pwd** *stampa il direttorio corrente*
  - **ls** [<nomedir>] *visualizz. contenuto del direttorio*
- **Trattamento file**
  - **cp** <filesorgente> <filedestinazione> *copia*
  - **mv** <vecchionome> <nuovonome> *rinom. / spost.*
  - **rm** <nomefile> *cancellazione*
  - **cat** <nomefile> *visualizzazione*
  - **ln** <vecchionome> <nuovonome> *link*

# GESTIONE FILE: COMANDO LS

---

- consente di ***visualizzare nomi di file***
  - varie opzioni: esempio `ls -l` per avere più informazioni (non solo il nome del file)
  - possibilità di usare ***metacaratteri (wildcard)***
  - Per es. se esistono i file `f1`, `f2`, `f3`, `f4` ci si può riferire a essi scrivendo: `f*`

# GESTIONE FILE: COMANDO LS

---

- Alcune opzioni
  - **l** (long format): per ogni file una linea che contiene **diritti**, **proprietario** del file, **gruppo** del proprietario, **occupazione di disco** (blocchi), **data e ora** dell'ultima modifica o dell'ultimo accesso, **nome**, ...
  - **t** (time): la lista è **ordinata per data** dell'ultima modifica
  - **u**: la lista è ordinata per data dell'ultimo accesso
  - **r** (reverse order): inverte l'ordine
  - **a** (all files): fornisce una **lista completa** (normalmente i file il cui nome comincia con il punto non vengono visualizzati)

# GESTIONE PROCESSI

---

- Un processo utente in genere viene attivato a partire da un comando (da cui prende il nome). Ad es., dopo aver mandato in esecuzione il comando 'hw', verrà visualizzato un processo dal nome 'hw'.
- *Tramite ps si può vedere la lista dei processi attivi*

```
pbellavis@lab3-linux:~$ ps
PID TTY STAT TIME COMMAND
4837 p2 S 0:00 -bash
6945 p2 S 0:00 hw
6948 p2 R 0:00 ps
```

# TERMINAZIONE FORZATA PROCESSI

---

- È' possibile 'terminare forzatamente' un processo tramite il comando **kill** che invia un segnale ad un processo
- Ad esempio:
- **kill -9 <PID>** provoca la terminazione del processo
  - Esempio: **kill -9 6945** → termina il processo 'hw'
- per conoscere il PID di un determinato processo, si può utilizzare il comando **ps**

# UTENTI E GRUPPI

---

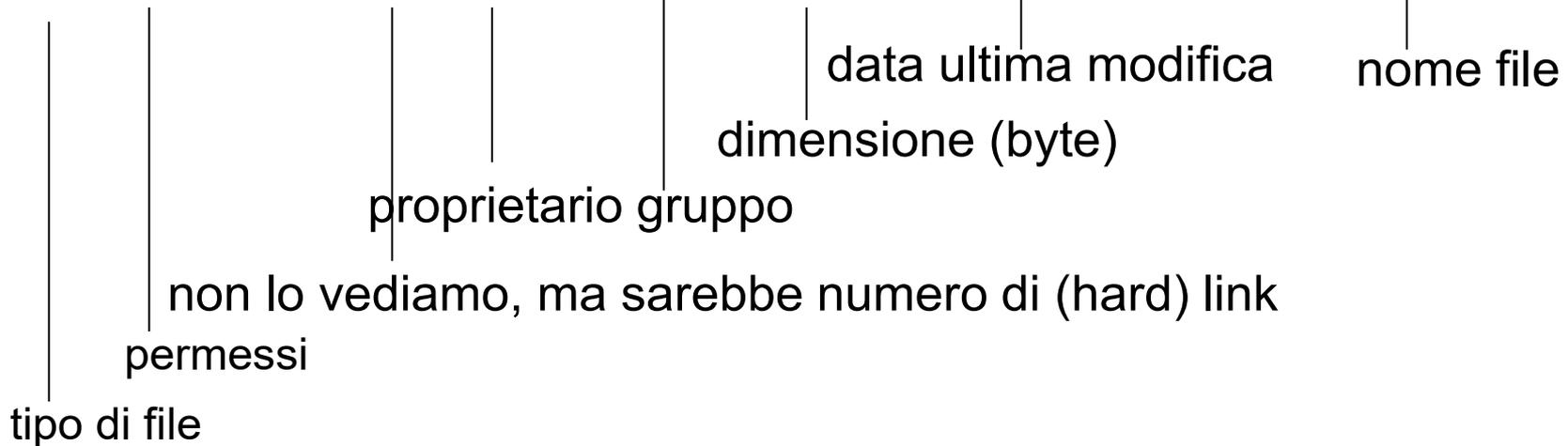
- ***Sistema multiutente***  $\Rightarrow$  problemi di privacy e di possibili interferenze: necessità di ***proteggere/nascondere informazione***
- Concetto di gruppo (es. staff, utenti, studenti, ...): possibilità di lavorare sugli stessi documenti
- ***Ogni utente appartiene a un gruppo*** ma può far parte anche di altri a seconda delle esigenze e configurazioni
- Comandi relativi all'identità dell'utente
  - `whoami`
  - `id`

# INFORMAZIONI LEGATE AI FILE

---

```
host133-63:~ marco$ ls -l
```

```
total 8 tot. spazio occupato (blocchi)
drwx----- 3 paolo prof 102 May 18 22:49 Desktop
drwx----- 3 paolo prof 102 May 18 22:49 Documents
-rw-r--r--  1 pippo stud 29 May 19 00:10 f1.txt
-rw-r--r--  1 marco nerdz 0 May 18 22:53 f2
```



# PROTEZIONE DEI FILE

---

- Molti utenti
  - Necessità di **regolare gli accessi** alle informazioni
- Per un file, esistono 3 tipi di utilizzatori:
  - proprietario, **user**
  - gruppo del proprietario, **group**
  - tutti gli altri utenti, **others**
- Per ogni tipo di utilizzatore, si distinguono tre modi di accesso al file:
  - **lettura (R)**
  - **scrittura (W)**
  - **esecuzione (X)** (per una directory significa list del contenuto)
- Ogni file è marcato con
  - **User-ID e Group-ID del proprietario**
  - **12 bit di protezione**

# BIT DI PROTEZIONE DEI FILE

---

0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0
SUID	SGID	Sticky	R	W	X	R	W	X	R	W	X
			User			Group			Others		
PERMESSI											

- Sticky bit, SUID e SGID non li consideriamo

# PROTEZIONI E DIRITTI SUI FILE

- Per variare i bit di protezione:
  - `chmod [u g o] [+ -] [rwx] <nomefile>`
- I permessi possono essere concessi o negati dal solo **proprietario del file**
- Esempi di variazione dei bit di protezione:

- `chmod 0755 /usr/dir/file`

0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1
SUID	SGID	Sticky	R	W	X	R	W	X	R	W	X
			User			Group			Others		

- `chmod u-w fileimportante`

- Altri comandi:
  - `chown <nomeutente> <nomefile>`
  - `chgrp <nomegruppo> <nomefile>`

# ESEMPI DI COMANDI SHELL LINUX

---

- **grep <testo> [<file>...]**  
Ricerca di testo. Input: (lista di) file. Output: video
- **sort [<file>...]**  
Ordina alfabeticamente le linee. Input: (lista di) file.  
Output: video
- **rev <file>**  
Inverte l'ordine delle linee di file. Output: video
- **cut [-options] <file>**  
Seleziona colonne da file. Output: video
- E molti altri...

# METACARATTERI

---

- Shell riconosce **caratteri speciali (wild card)**
  - \* una qualunque stringa di zero o più caratteri in un nome di file
  - ? un qualunque carattere in un nome di file
  - **[zfc]** un qualunque carattere, in un nome di file, compreso tra quelli nell'insieme. Anche **range** di valori: **[a-d]**
- Per esempio **ls [q-s]\*** lista i file con nomi che iniziano con un carattere compreso tra q e s
  - **#** commento fino alla fine della linea
  - **\** escape (segnala di **non interpretare** il carattere successivo come speciale)

# METACARATTERI: ESEMPI

---

- `ls [a-p,1-7]*[c,f,d]?`
  - elenca i file i cui nomi hanno come iniziale un carattere compreso tra 'a e 'p' oppure tra 1 e 7, e il cui penultimo carattere sia 'c', 'f', o 'd'
- `ls *\**`
  - Elenca i file che contengono, in qualunque posizione, il carattere \*

# PIPING

---

- ***L'output di un comando può essere diretto a diventare l'input di un altro comando (piping)***
  - In UNIX/Linux: ***pipe come costrutto parallelo***  
(l'output del primo comando viene reso disponibile al secondo e consumato appena possibile, non ci sono file temporanei)
- Si realizza con il carattere speciale '|'

# ESEMPI di PIPING

---

- `who | wc -l`  
Conta gli utenti collegati
- `ls -l | grep ^d | rev | cut -d' ' -f1 | rev`  
Che cosa fa? Semplicemente mostra i nomi dei sottodirettori della directory corrente
- `ls -l` lista i file del direttorio corrente
- `grep` filtra le righe che cominciano con la lettera d (pattern `^d`,
- vedere il **man**) ovvero le directory (il primo carattere rappresenta il tipo di file)
- `rev` rovescia l'output di `grep`
- `cut` taglia la prima colonna dell'output passato da `rev`, considerando lo spazio come delimitatore (vedi **man**)  
quindi, poiché `rev` ha rovesciato righe prodotte da `ls -l`, estrae il nome dei direttori 'al contrario'
- `rev` raddrizza i nomi dei direttori
- **Suggerimento:** aggiungere i comandi uno alla volta (per vedere cosa accade)