

**Università degli Studi di Bologna  
Scuola di Ingegneria**

# **Fondamenti di Informatica e Laboratorio T-AB**

***Corso di Laurea in Ingegneria  
Elettronica e Telecomunicazioni***

**Prof. Luca Foschini**

**Prof. Incognito**

**Tutor Domenico Scotece**

**Anno accademico 2017/2018**

# CONTENUTI

---

## **Costruzione di componenti software**

- Introduzione agli elaboratori elettronici come strumenti per risolvere problemi
- Introduzione ai sistemi operativi
- *algoritmi e linguaggi di programmazione*
- metodologie per il *progetto* della soluzione di problemi *su piccola scala*
- **Linguaggio C**

# PROGRAMMA nel dettaglio

---

- Introduzione all'informatica
- Introduzione agli elaboratori elettronici
- Introduzione ai sistemi operativi
- Algoritmi e linguaggi di programmazione
- Costruzione di componenti software
- Metodologie per il progetto della soluzione di problemi su piccola scala

## **Linguaggio C:**

- Tipi di dato
- Input/Output
- Espressioni e istruzioni di controllo
- Funzioni e procedure
- Ricorsione Cenni
- Record di attivazione e modello run-time
- Array e stringhe
- File di testo e file binari
- Allocazione dinamica della memoria

# OBIETTIVI

---

- Conoscere i principi e gli strumenti di base
- Saper esprimere la soluzione a un piccolo problema (algoritmo) e codificarlo in un linguaggio di programmazione (C)
- Saper costruire *un singolo componente software* che rispecchi una certa specifica

# VALUTAZIONE

---

La valutazione del modulo comprende:

- Una prova di laboratorio (2 ORE)
  - Risoluzione di un problema mediante costruzione di un programma in linguaggio C
  - Occorre dimostrare di saper effettivamente produrre un programma eseguibile
- Una prova (scritta) (1 ORA e 30)
  - Occorre dimostrare di aver assimilato anche le parti “teoriche”

# ATTENZIONE !!!!!

---

- Le due prove sono assolutamente **INDIPENDENTI**, ma entrambe **NECESSARIE** al fine di passare l'esame.
- La prova pratica **DEVE PRECEDERE** e pesa maggiormente sulla valutazione finale (peso  $2/3$ ), rispetto allo scritto (peso  $1/3$ ) che può essere effettuato anche in appelli/sessioni d'esami differenti

## PREREQUISITI...

---

- Nessuno...
- ...ma è indispensabile lavorare al calcolatore per tutta la durata del corso

## LABORATORIO

---

- Attività di esercitazione assistita da tutor
- Attività di esercitazione libera

# INFORMAZIONI UTILI

---

## LUCA FOSCHINI

- Ricevimento studenti
  - Lunedì 16-18 – Venerdì 11-13 (uffici dietro aule 5.6/5.7)
- Posta elettronica
  - [luca.foschini@unibo.it](mailto:luca.foschini@unibo.it)
  - Usate come subject
  - Corso di Fondamenti e Laboratorio T-AB
- Telefono e Fax
  - 051.20.93541 051.20.93073

# IL SITO WEB DEL CORSO

---

<http://www-lia.deis.unibo.it/Courses/FondT1718-ELETLC/>

- Il vostro punto di riferimento per
  - materiale didattico (lezioni, esercizi)
  - software gratuito
  - testi degli esami e loro soluzione
- Iscrizioni agli esami ed esiti delle prove

<https://almaesami.unibo.it/>

# AMBIENTI DI PROGRAMMAZIONE

---

- **Linguaggio C**

- **Codelite** (open source, gratuito, scaricabile dal sito Web) **Strumento di riferimento del corso**
- Possono essere utilizzati altri ambienti ( ad es. MS Visual Studio, Turbo C, Dev-C++, Eclipse, ...)
- Ma l'esame avverrà in laboratorio, quindi conviene utilizzare un ambiente che sia disponibile in laboratorio.

# ESERCITAZIONI DI LABORATORIO

---

Durante l'orario delle lezioni

- Martedì 11.30 – 14.00, in LAB4  
(turno unico da 2,5 ore)
- Giovedì 11.30 – 14.00, in LAB4  
(turno unico da 2,5 ore)

# TESTI DI RIFERIMENTO

---

- **Diapositive proiettate a lezione**
  - consultabili sul sito Web
- **Generali**
  - Mandrioli, Ceri, Sbattella, Cremonesi, Cugola. “Informatica: arte e mestiere”, McGraw Hill, Quarta Edizione 2014
- **Manuali Linguaggio C**
  - Deitel, Deitel, “Il Linguaggio C”, Pearson, 2013
  - Bellini, Guidi. “Linguaggio C - Guida alla Programmazione”, McGraw Hill, Milano, 2013
  - Kelley, Pohl. “C: Didattica e Programmazione”, Addison-Wesley, Milano, 2004

# E ALTRE RISORSE...

---

- **Short introductory videos**

- How Computers Work ([https://youtu.be/OAx\\_6-wdsIM](https://youtu.be/OAx_6-wdsIM)) by code.org (consigliato, specialmente per chi è assolutamente digiuno di informatica...)
- e molti altri su YouTube e online

- **MOOCs**

- Computer Science 101 (<https://lagunita.stanford.edu/courses/Engineering/CS101/Summer2014/about>)
- Writing, Running, and Fixing Code in C (<https://www.coursera.org/learn/writing-running-fixing-code>)
- e altri (molti) corsi su [www.coursera.org](http://www.coursera.org)

- **Non solo linguaggio C**

Per i più piccoli (e beginner):

- code.org
- Hour of code project: <https://hourofcode.com/it>