

Fondamenti di Informatica e Laboratorio T-AB
Ingegneria Elettronica e Telecomunicazioni

Lab 12

Algoritmi di ordinamento

Algoritmi di ordinamento

Scopo di questa esercitazione:

- Comprendere la complessità del problema “ordinamento”... cerchiamo di valutare il “costo” di una soluzione (confrontandola con un'altra...)
- Modifiche al codice degli algoritmi di ordinamento, per supportare tipi di dato “complessi”

Esercizio 1

Naive Sort con conteggio degli scambi e dei confronti

- Come facciamo a valutare la “bontà” di un algoritmo?
 - Idea: contiamo quante volte eseguiamo le operazioni “costose” di un algoritmo
 - Con Naïve Sort, le operazioni costose possono essere i *confronti* e gli *scambi*.

Esercizio 1

Naive Sort con conteggio degli scambi e dei confronti

- In un apposito modulo `ordinamento.h` / `ordinamento.c`, realizzare l'algoritmo Naive Sort contando quanti *confronti* e quanti *scambi* vengono effettuati
- Per comodità, definiamo i contatori come variabili *globali statiche*, in modo da potervi accedere da più funzioni

Esercizio 1 – Soluzione

```
#include <stdio.h>
```

```
int swap_count = 0;
```

```
int comp_count = 0;
```

```
void incSwap() { swap_count++; }
```

```
void incComp() { comp_count++; }
```

```
void resetCounters()
```

```
{
```

```
    swap_count = 0;
```

```
    comp_count = 0;
```

```
}
```

```
void printCounters()
```

```
{
```

```
    printf("Numero di confronti effettuati: %d\n", comp_count);
```

```
    printf("Numero di scambi effettuati: %d\n", swap_count);
```

```
}
```

Esercizio 1 – Soluzione

```
int trovaPosMax(int v[], int n) {  
    int i, posMax=0;  
    for (i=1; i<n; i++)  
        if (v[posMax]<v[i])  
            posMax=i;  
    return posMax;  
}
```

```
void scambia(int * a, int * b) {  
    int temp;  
    temp = *a;  
    *a = *b;  
    *b = temp;  
    incSwap();  
}
```

Esercizio 1 – Soluzione

```
void naiveSort(int v[], int n) {  
    int p;  
  
    while (n>1) {  
        p = trovaPosMax(v,n);  
  
        incComp();  
        if ( p < n-1 )  
            scambia( &v[p], &v[n-1]);  
        n--;  
    }  
}
```

Esercizio 1 – Soluzione

```
int main(void) {
    int v[] = {6,5,4,3,2,1};
    int i;

    naiveSort(v, 6);

    for (i=0; i<6; i++)
        printf("%d ", v[i]);

    printf("\n");
    printCounters();

    system("PAUSE");
    return (0);
}
```

Esercizio 2

- Implementare e modificare l'algoritmo Bubble Sort visto a lezione al fine di contare i confronti e gli scambi eseguiti
- Realizzare un programma che legga un vettore di MAXDIM elementi e ne esegua
 - L'ordinamento con Naive Sort
 - L'ordinamento con Bubble Sorte stampi a video il numero di confronti e scambi effettuato da ogni algoritmo
- Qual'è il caso "peggiore" per bubble sort?

Esercizio 2 – Soluzione

Per comodità:

```
void bubbleSort(int v[], int n) {
    int i;
    int ordinato = 0;

    while (n>1 && ordinato==0) {
        ordinato = 1;
        for (i=0; i<n-1; i++) {
            if ( v[i] > v[i+1] ) {
                scambia( &v[i], &v[i+1]);
                ordinato = 0;
            }
        }
        n--;
    }
}
```

Esercizio 2 – Soluzione

```
void bubbleSort(int v[], int n) {
    int i;
    int ordinato = 0;

    while (n>1 && ordinato==0) {
        ordinato = 1;
        for (i=0; i<n-1; i++) {
            incComp();
            if ( v[i] > v[i+1] ) {
                scambia( &v[i], &v[i+1]);
                ordinato = 0;
            }
        }
        n--;
    }
}
```

Esercizio 2 – Soluzione

```
... // riprendo parte dell'esercizio 1
```

```
int main(void) {  
    int v[6];  
    int i;  
  
    for (i=0; i<6; i++) scanf("%d", &v[i]);  
    naiveSort(v, 6);  
    for (i=0; i<6; i++) printf("%d ", v[i]);  
    printf("\n");  
    printCounters();  
  
    resetCounters();  
    for (i=0; i<6; i++) scanf("%d", &v[i]);  
    bubbleSort(v, 6);  
    for (i=0; i<6; i++) printf("%d ", v[i]);  
    printf("\n");  
    printCounters();  
  
    system("PAUSE");  
    return (0); }
```

Esercizio 3

- Implementare e modificare l'algoritmo Insert Sort visto a lezione al fine di ordinare un array di float
- Realizzare un programma che legga un vettore di MAXDIM elementi di tipo float, lo ordini usando l'algoritmo InsertSort e stampi a video l'array ordinato.

Suggerimenti:

- Sarà necessario modificare i prototipi delle funzioni usate...
- Sarà necessario controllare che le operazioni di confronto siano ancora effettivamente valide...
- Sarà necessario controllare che le operazioni di assegnamento siano *compatibili* col nuovo tipo...

Esercizio 3 – Soluzione

Per comodità:

```
void insMinore(int v[], int pos) {
    int i = pos-1, x = v[pos];

    while (i>=0 && x<v[i]) {
        v[i+1]= v[i]; /* crea lo spazio */
        i--;
    }
    v[i+1]=x; /* inserisce l'elemento */
}
```

```
void insertSort(int v[], int n) {
    int k;
    for (k=1; k<n; k++)
        insMinore(v,k);
}
```

Esercizio 3 – Soluzione

```
void insMinoreF(float v[], int pos) {
    int i = pos-1;
    float x = v[pos];

    while (i>=0 && x < v[i]) {
        v[i+1] = v[i]; /* crea lo spazio */
        i--;
    }
    v[i+1]=x; /* inserisce l'elemento */
}

void insertSortF(float v[], int n) {
    int k;
    for (k=1; k<n; k++)
        insMinoreF(v,k);
}
```

Esercizio 4

Un sito web del turismo trentino tiene un elenco aggiornato delle stazioni sciistiche e del manto nevoso (in cm, un intero). Si deve realizzare un programma che chieda in ingresso, per MAXDIM località, il nome di una località (al più 20 caratteri senza spazi), e l'altezza del manto nevoso (un intero).

- A tal fine si definisca una apposita struttura dati **stazione**
- Si definisca un array di MAXDIM elementi di tipo **stazione**, e si chiedano all'utente i dati relativi a MAXDIM località (nome e neve), memorizzandoli nell'array
- Si realizzi una funzione **compare(stazione s1, stazione s2)** che restituisce **-1**, **0** o **1** a seconda che il manto nevoso in **s1** sia rispettivamente minore, uguale o maggiore al manto nevoso in **s2**
- Si modifichi l'algoritmo Merge Sort visto a lezione, e lo si utilizzi per ordinare le località in base alla neve presente (suggerimento: si usi la funzione **compare(...)**)
- Si stampi a video l'elenco ordinato delle località

Esercizio 4 – Soluzione

Per comodità:

```
void merge(int v[], int i1, int i2, int fine, int vout[]) {
    int i=i1, j=i2, k=i1;

    while ( i <= i2-1 && j <= fine ) {
        if (v[i] < v[j]) {
            vout[k] = v[i];
            i++;
        }
        else {
            vout[k] = v[j];
            j++;
        }
        k++;
    }
    while (i<=i2-1) {
        vout[k]=v[i];
        i++; k++;
    }
    while (j<=fine) {
        vout[k]=v[j];
        j++; k++;
    }
    for (i=i1; i<=fine; i++) v[i] = vout[i];
}
```

Esercizio 4 – Soluzione

Per comodità:

```
void mergeSort(int v[], int iniz, int fine, int vout[]) {  
    int mid;  
  
    if ( iniz < fine ) {  
        mid = (fine + iniz) / 2;  
        mergeSort(v, iniz, mid, vout);  
        mergeSort(v, mid+1, fine, vout);  
        merge(v, iniz, mid+1, fine, vout);  
    }  
}
```

Esercizio 4 – Soluzione

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct stazione {
    char nome[21];
    int neve;
} Stazione;

int compare(Stazione s1, Stazione s2) {
    if (s1.neve < s2.neve)
        return -1;
    else
        if (s1.neve == s2.neve)
            return 0;
    return 1;
}
```

Esercizio 4 – Soluzione

```
void mergeS(Stazione v[], int i1, int i2, int fine, Stazione vout[]) {
    int i=i1, j=i2, k=i1;

    while ( i <= i2-1 && j <= fine ) {
        if (compare(v[i].neve, v[j].neve) < 0) {
            vout[k] = v[i];
            i++;
        }
        else {
            vout[k] = v[j];
            j++;
        }
        k++;
    }
    while (i<=i2-1) {
        vout[k]=v[i];
        i++; k++;
    }
    while (j<=fine) {
        vout[k]=v[j];
        j++; k++;
    }
    for (i=i1; i<=fine; i++) v[i] = vout[i];
}
```

Esercizio 4 – Soluzione

```
void mergeSortS(Stazione v[], int iniz, int fine, Stazione vout[]) {
    int mid;
    if ( iniz < fine ) {
        mid = (fine + iniz) / 2;
        mergeSortS(v, iniz, mid, vout);
        mergeSortS(v, mid+1, fine, vout);
        mergeS(v, iniz, mid+1, fine, vout);
    }
}

int main(void) {
    Stazione v[3];
    Stazione temp[3];
    int i;

    for (i=0; i<3; i++) {
        printf("nome: ");
        scanf("%s", v[i].nome);
        printf("Neve: ");
        scanf("%d", &(v[i].neve));
    }
    mergeSortS(v, 0, 2, temp);
    for (i=0; i<3; i++) printf("%s: %d\n", v[i].nome, v[i].neve);
    system("PAUSE"); return (0); }
```

Esercizio 5

- Implementare e modificare gli algoritmi Insert Sort, Merge Sort e Quick Sort visti a lezione al fine di contare i confronti e gli scambi eseguiti
- Realizzare un programma che legga un vettore di MAXDIM elementi e ne esegua l'ordinamento con gli algoritmi di cui al punto precedente, e stampi a video il numero di confronti e scambi effettuato da ogni algoritmo

Esercizio 5 – Soluzione

```
void insMinore(int v[], int pos) {
    int i = pos-1, x = v[pos];
    while (i>=0 && x<v[i]) {
        v[i+1]= v[i]; /* crea lo spazio */
        incSwap(); // non proprio corretto: qui non ho uno swap, ma
        i--;      // solo un assegnamento...
        incComp(); // potrebbe "difettare" di 1...
    }
    v[i+1]=x; /* inserisce l'elemento */
    // incSwap(); // ancora ???
}
```

```
void insertSort(int v[], int n) {
    int k;
    resetCounters();
    for (k=1; k<n; k++)
        insMinore(v,k);
}
```

Esercizio 5 – Soluzione

```
void mergeSort(int v[], int iniz, int fine, int vout[]) {  
    int mid;  
  
    resetCounters();  
    if ( iniz < fine ) {  
        mid = (fine + iniz) / 2;  
        mergeSort(v, iniz, mid, vout);  
        mergeSort(v, mid+1, fine, vout);  
        merge(v, iniz, mid+1, fine, vout);  
    }  
}
```

Esercizio 5 – Soluzione

```
void merge(int v[], int i1, int i2, int fine, int vout[]) {
    int i=i1, j=i2, k=i1;

    while ( i <= i2-1 && j <= fine ) {
        incComp();
        incSwap(); // non corretto... ho solo assegnamento, e non swap...
        if (v[i] < v[j]) {
            vout[k] = v[i];
            i++;
        }
        else {
            vout[k] = v[j];
            j++;
        }
        k++;
    }
    while (i<=i2-1) {
        incSwap(); // non corretto...
        vout[k]=v[i];
        i++; k++;
    }
    while (j<=fine) {
        incSwap(); // non corretto...
        vout[k]=v[j];
        j++; k++;
    }
    for (i=i1; i<=fine; i++) v[i] = vout[i];
}
```