

JCreator IDE

Breve introduzione all'uso

CdL Ingegneria Elettronica, Telecomunicazioni ed
Automazione
Fondamenti di Informatica LB
A.A. 2007-08

28/01/2008

Alessandra Toninelli
alessandra.toninelli@unibo.it

JCreator IDE

- Strumenti di base dello sviluppatore (Java)
 - editor di testo + compilatore
- Integrated Development Environment (IDE)
 - aiuta la gestione di progetti anche complessi
- JCreator è un semplice ambiente IDE
 - adottato in questo corso
- Altre valide soluzioni
 - Eclipse IDE (più potente ma più complesso)

28/01/2008 JCreator IDE - Alessandra Toninelli 2

Iniziamo con ordine

- Il **workspace** è lo spazio del disco fisso in cui la IDE crea e mantiene in memoria i progetti
 - il nostro spazio di lavoro
 - se siete in LAB3... createlo dove potete ritrovarlo!
- Nel workspace possiamo creare diversi progetti
 - ad esempio, uno per ogni esercitazione
- Un semplice progetto include sempre:
 - i file sorgente (.java) – folder “src”
 - i file compilati o bytecode (.class) – folder “class” o “bin”

Costruire il progetto

- Si crea il progetto
 - JCreator crea alcuni file di default (ma non tutti ci servono...)
- Si inizia a scrivere
 - ... salvando spesso i file sorgente!
- Si esegue la compilazione o il build (più generale) del progetto
 - JCreator compila e verifica
 - il programmatore controlla la presenza di errori
- Si esegue il progetto (solo se privo di errori)

Strumenti di supporto

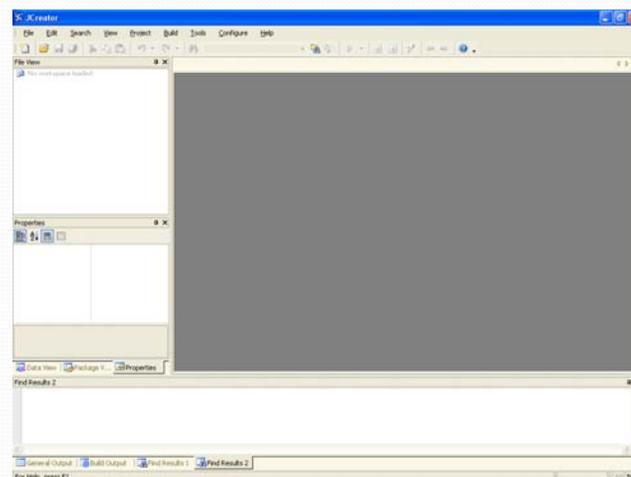
- Il manuale di JCreator
 - per imparare ad usare la IDE
 - <http://www.jcreator.com/about.htm>
- Consultare la javadoc online
 - per trovare classi esistenti, metodi, ...
 - <http://java.sun.com/j2se/javadoc/>
- Usare strumenti di debug
 - per seguire da vicino cosa accade run time

28/01/2008

JCreator IDE - Alessandra Toninelli

5

Schermata iniziale

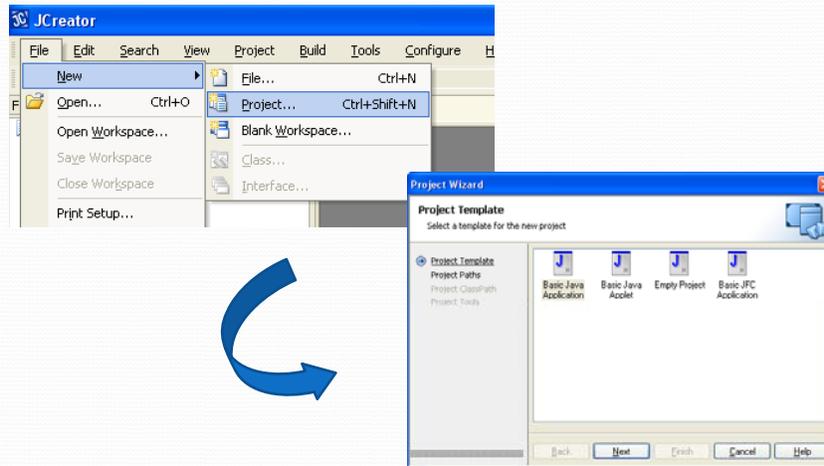


28/01/2008

JCreator IDE - Alessandra Toninelli

6

Creazione di un progetto

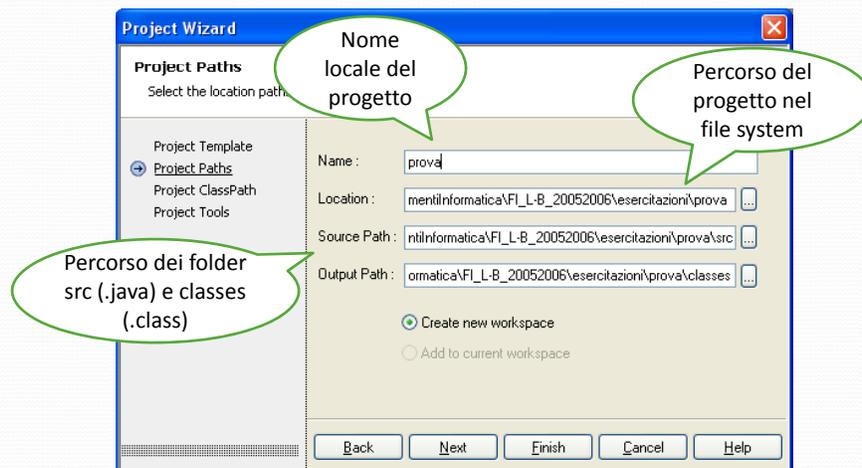


28/01/2008

JCreator IDE - Alessandra Toninelli

7

Project Paths



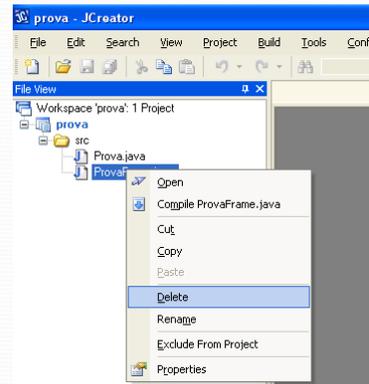
28/01/2008

JCreator IDE - Alessandra Toninelli

8

Operazioni preliminari

- JCreator è impostato per supportare la programmazione di finestre grafiche
- A noi non servono:
 - cancelliamo Frame.java
 - cancelliamo il corpo del file della classe principale

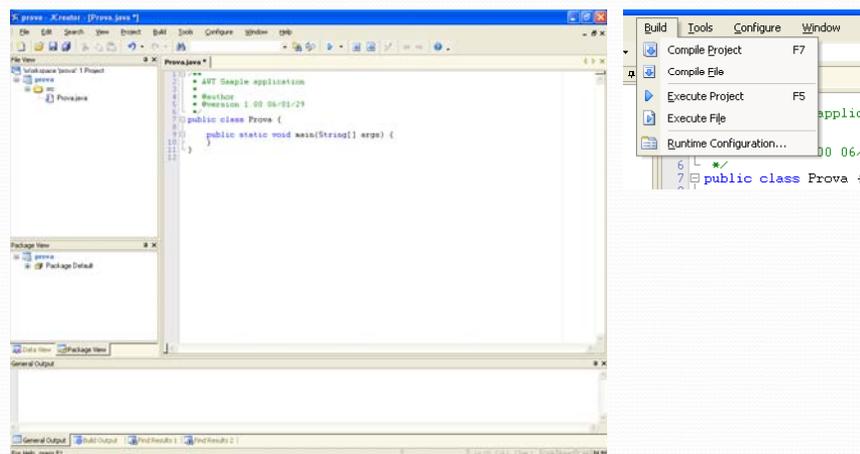


28/01/2008

JCreator IDE - Alessandra Toninelli

9

Scrivere e compilare



28/01/2008

JCreator IDE - Alessandra Toninelli

10