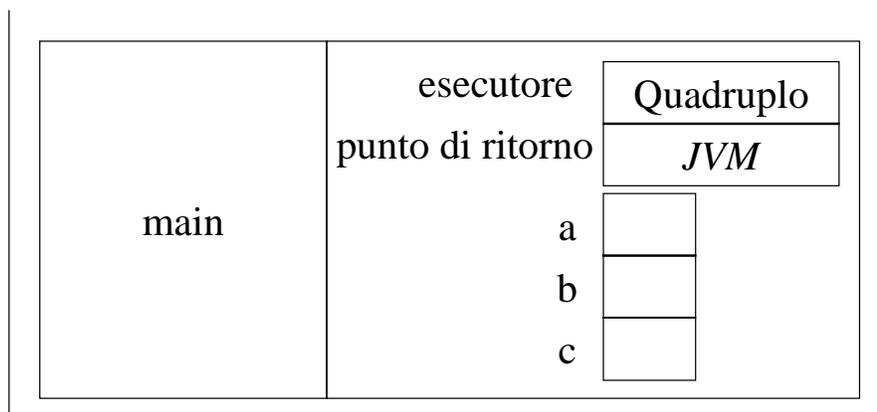


```

class Quadruplo {
    public static int somma(int a, int b) {
        int c;
        c=a+b;
        return c;
    }
    public static int doppio(int n) {
        int d;
        d=somma(n,n);
        return d;
    }
    public static main(String[] args) {
        int a,b,c;           //main 1
        a=2;                 //main 2
        b=somma(a,a);       //main 3
        c=doppio(B);        //main 4
    }
}

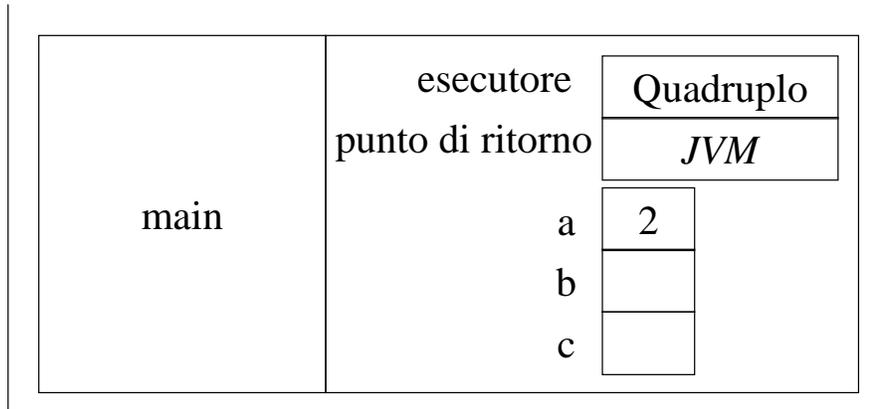
```

ESECUZIONE dei METODI



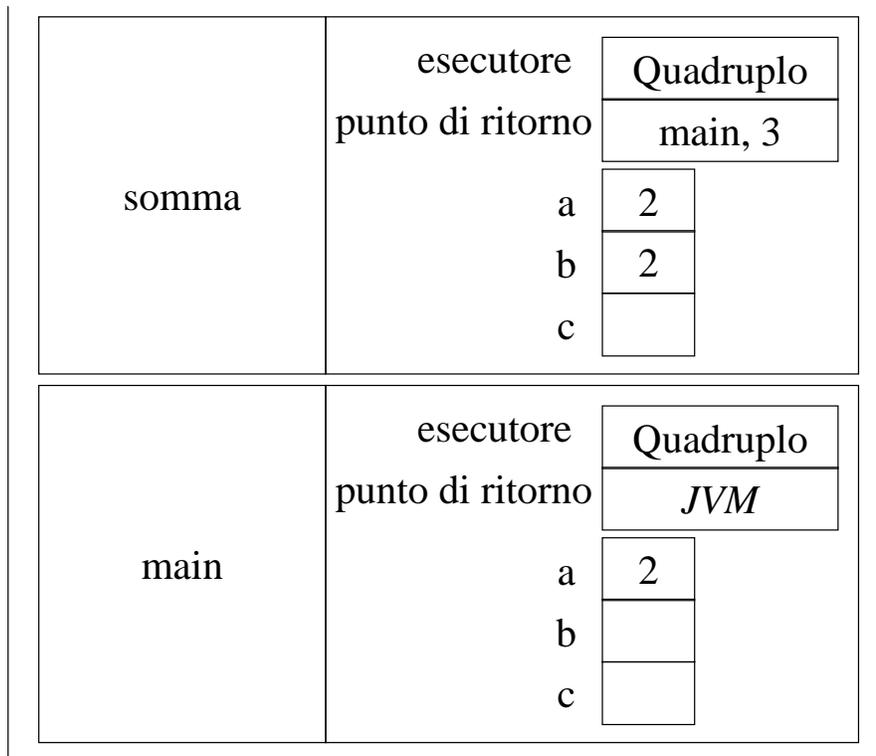
Avvio dell'esecuzione dell'applicazione Quadruplo

ESECUZIONE dei METODI (2.)



Esecuzione dell'assegnazione a=2

ESECUZIONE dei METODI (3.)



Invocazione del metodo somma

ESECUZIONE dei METODI (4.)

somma	esecutore	Quadruplo
	punto di ritorno	main, 3
	a	2
	b	2
main	esecutore	Quadruplo
	punto di ritorno	<i>JVM</i>
	a	2
	b	
	c	

Esecuzione dell'assegnazione $c=a+b$

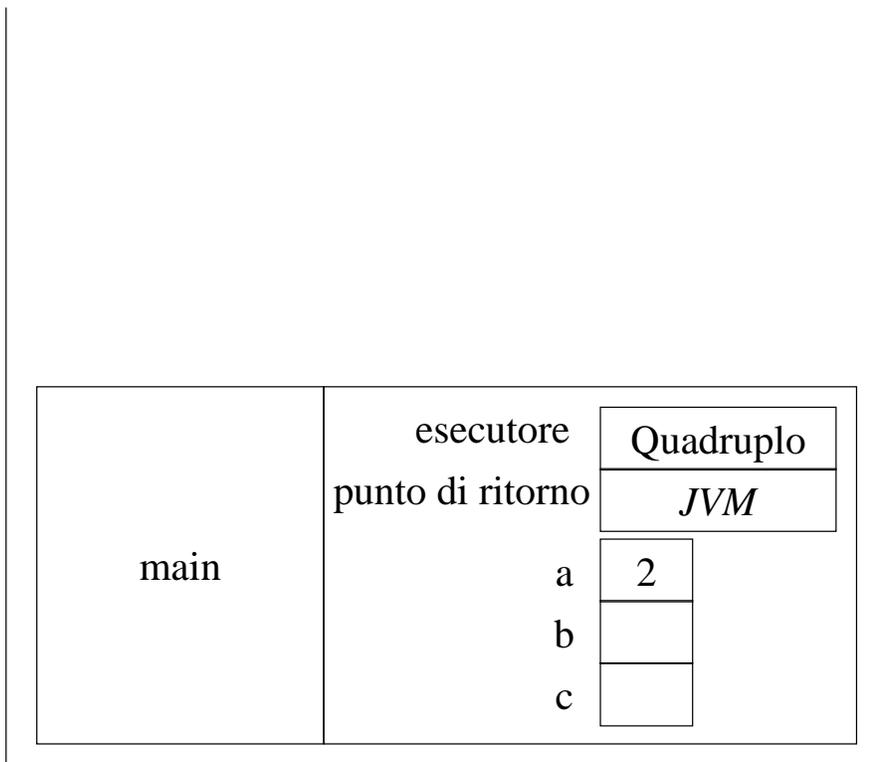
ESECUZIONE dei METODI (5.)

somma	esecutore	Quadruplo
	punto di ritorno	main, 3
	a	2
	b	2
main	esecutore	Quadruplo
	punto di ritorno	<i>JVM</i>
	a	2
	b	
	c	



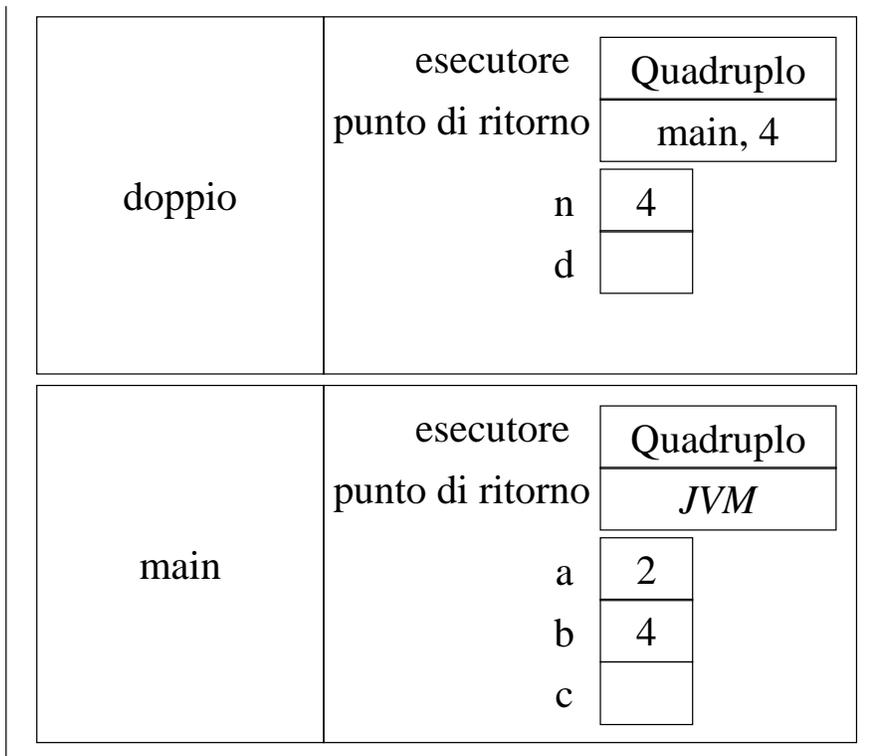
Terminazione del metodo somma

ESECUZIONE dei METODI (6.)



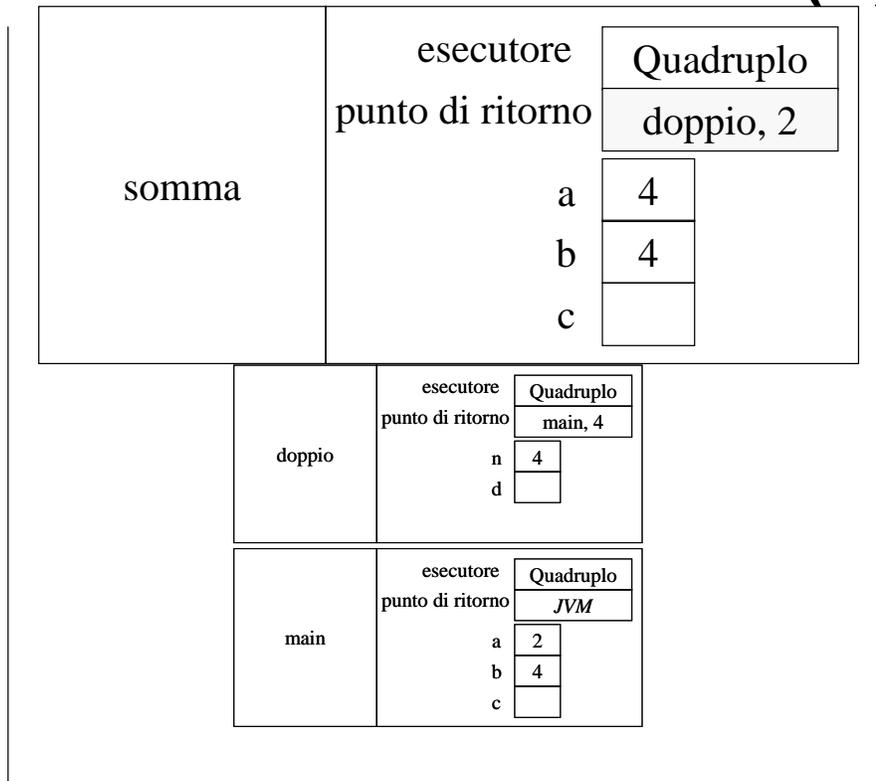
Completamento dell'assegnazione alla variabile b

ESECUZIONE dei METODI (7.)



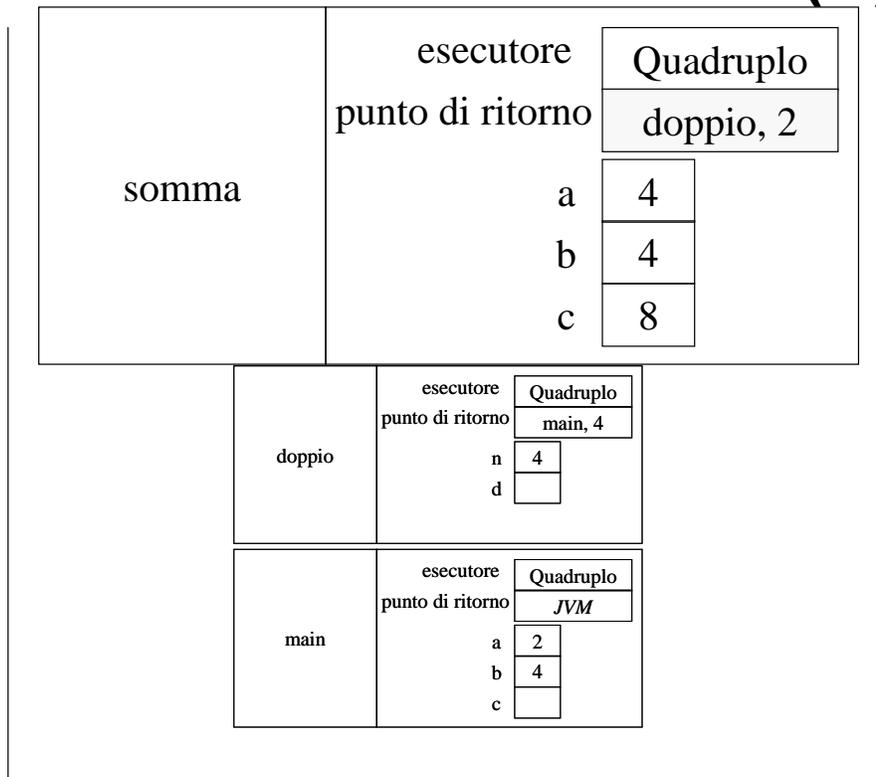
Invocazione del metodo doppio

ESECUZIONE dei METODI (8.)



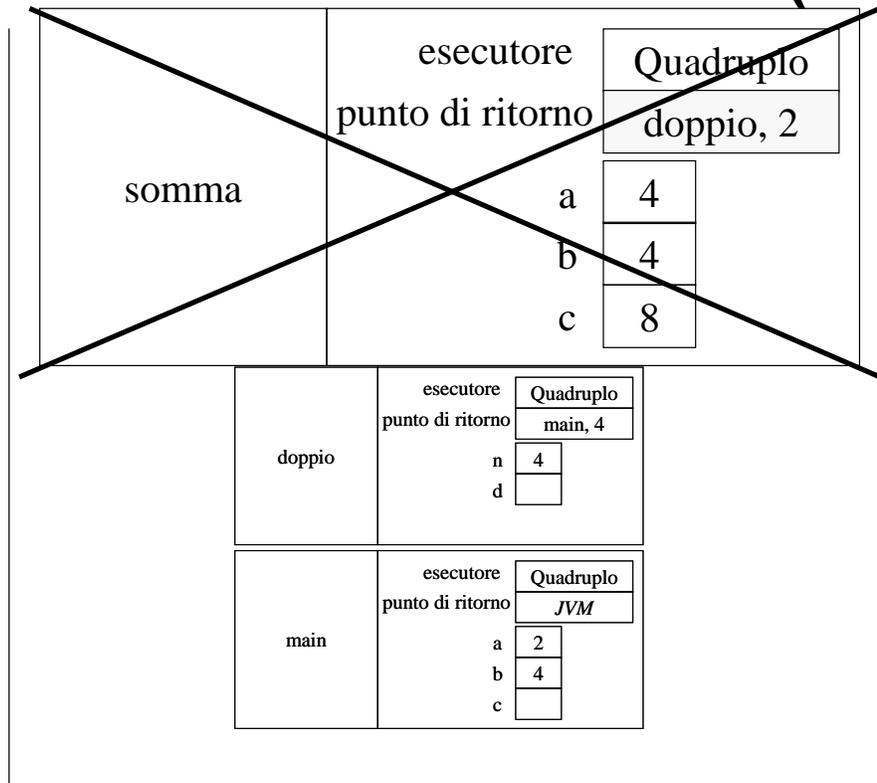
Invocazione del metodo somma

ESECUZIONE dei METODI (9.)



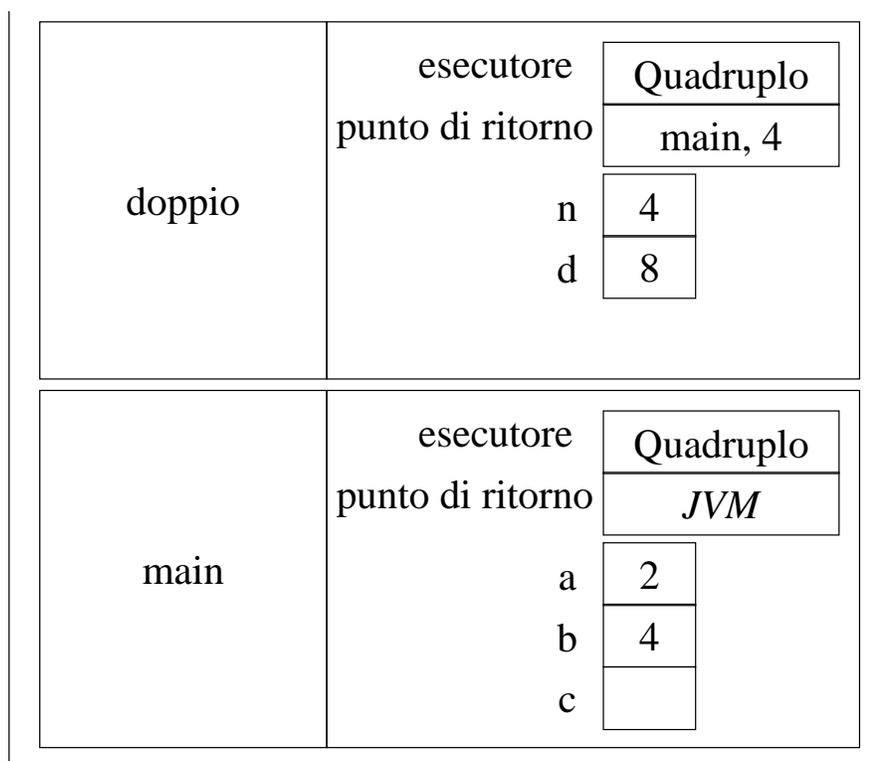
Invocazione del metodo somma

ESECUZIONE dei METODI (10.)



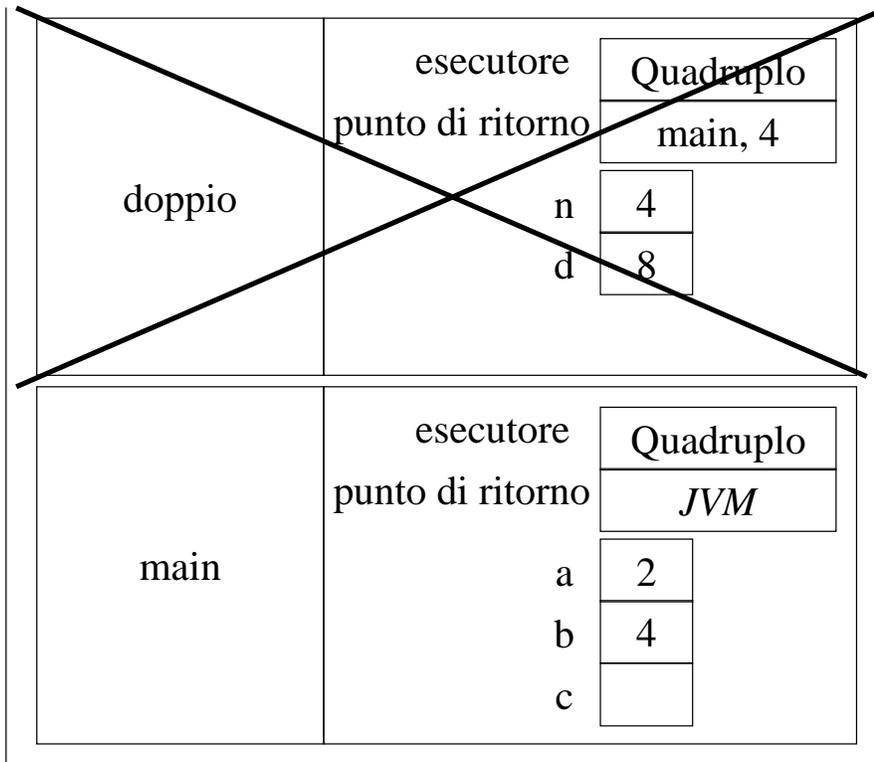
Terminazione del metodo somma

ESECUZIONE dei METODI (11.)



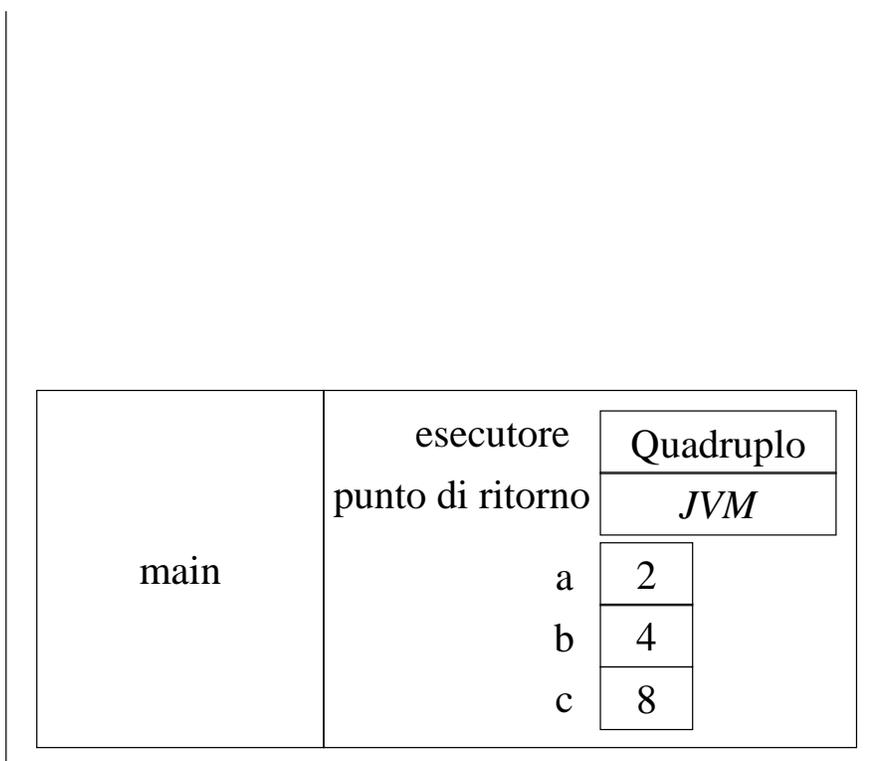
Completamento dell'assegnazione alla variabile d

ESECUZIONE dei METODI (12.)



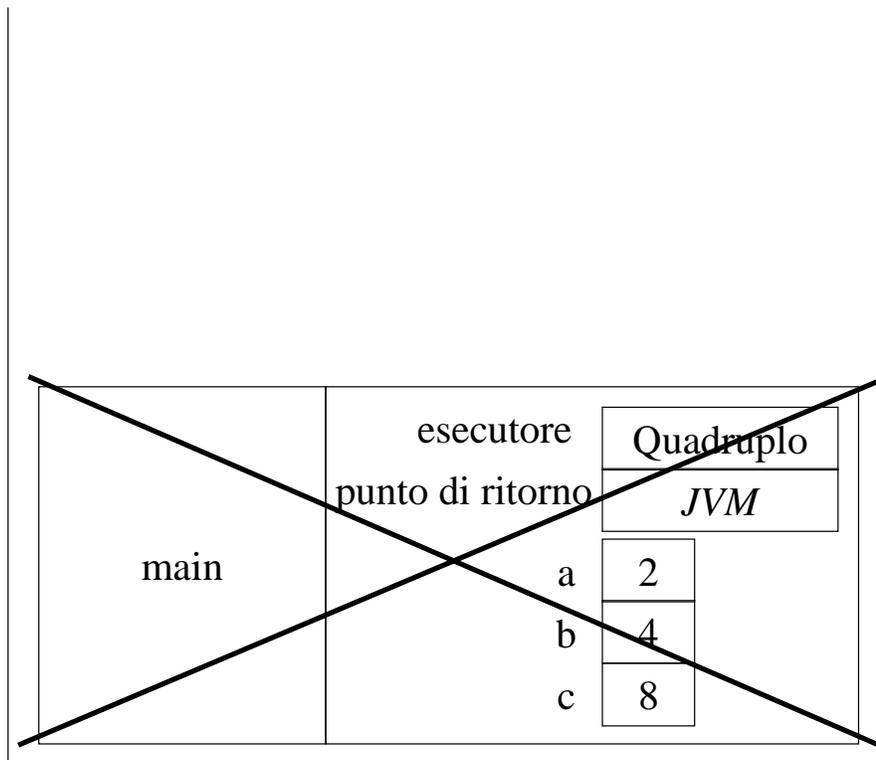
Terminazione del metodo doppio

ESECUZIONE dei METODI (13.)



Terminazione del metodo doppio

ESECUZIONE dei METODI (14.)

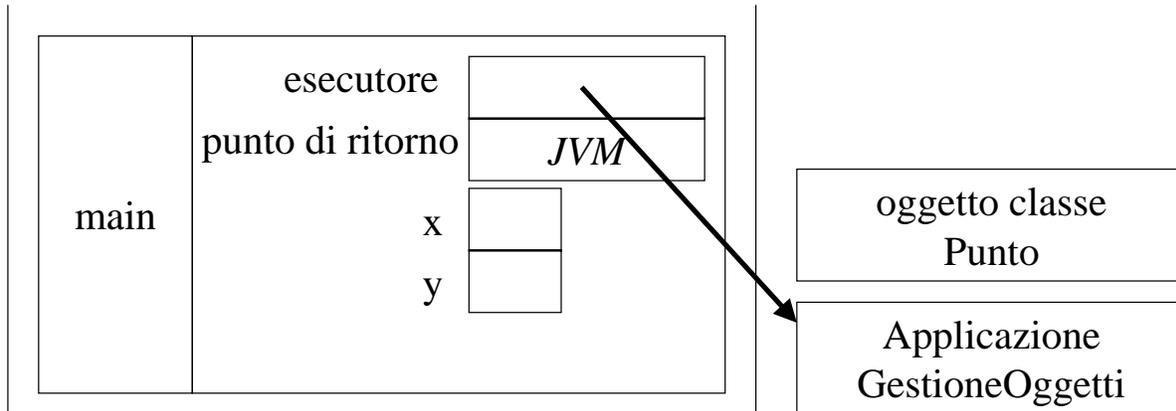


Terminazione dell'applicazione Quadruplo

```
class GestioneOggetti {
    public static main(String[] args) {
        Punto x; y;
        x=new Punto(1,2); //main 1
        y=new Punto(3,4); //main 2
        x.trasla(5,6);     //main 3
    }
}

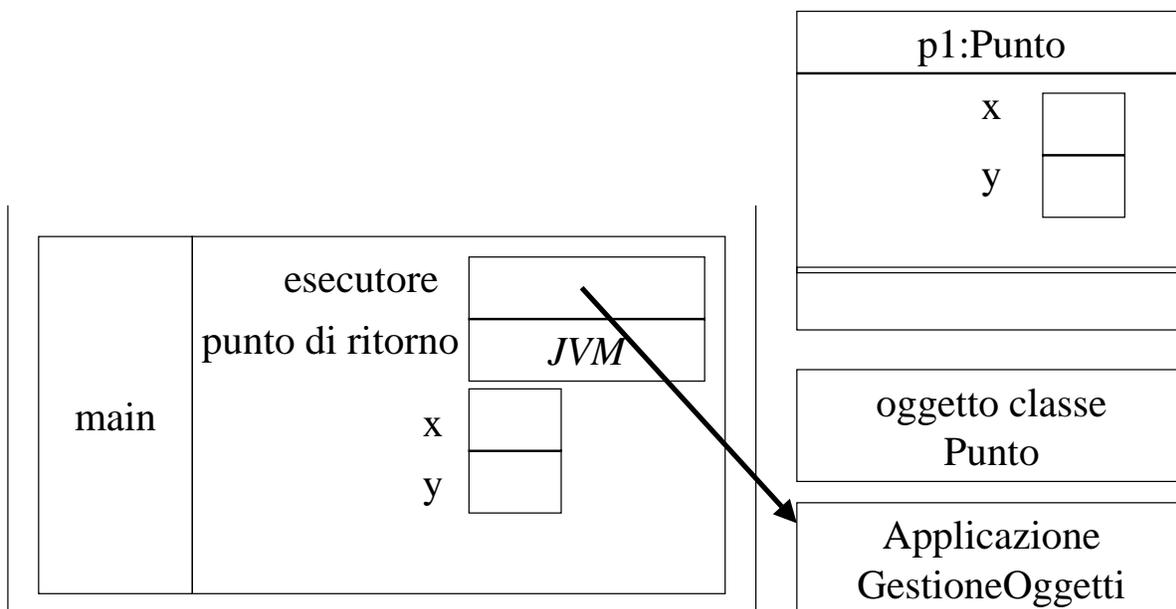
class Punto {
    .....
    .....
    public Punto (double xx, double yy){
        x=xx;
        y=yy}
    ....
    public void trasla(double dx, double dy) {
        x=x+dx;
        y=y+dy;
    }
}
```

GESTIONE degli OGGETTI



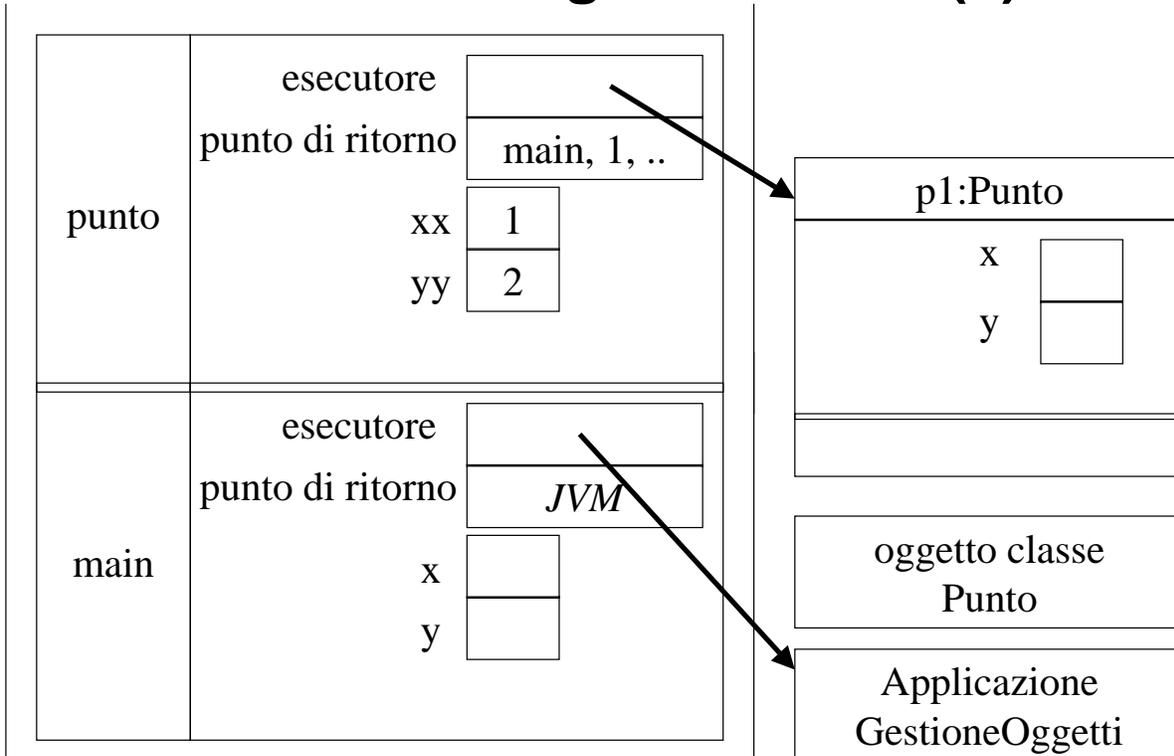
Avvio dell'esecuzione dell'applicazione GestioneOggetti

GESTIONE degli OGGETTI (1)



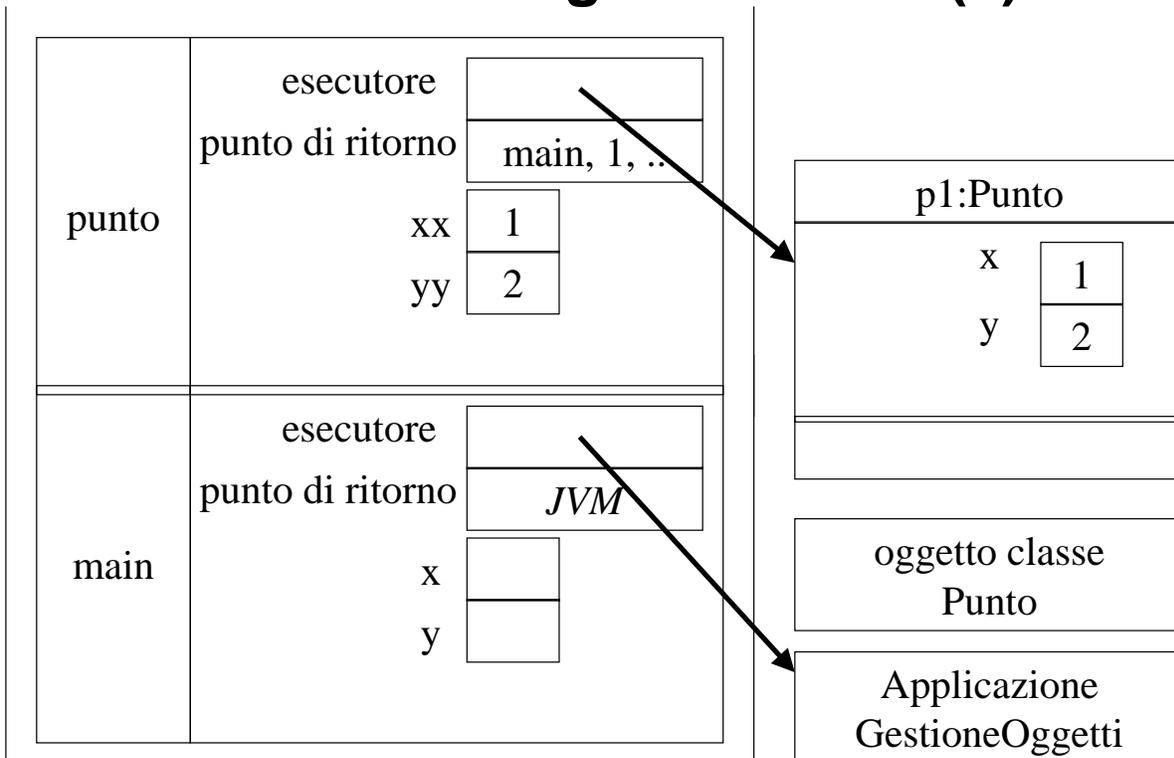
Creazione di un oggetto Punto: valutazione operatore new

GESTIONE degli OGGETTI (2)



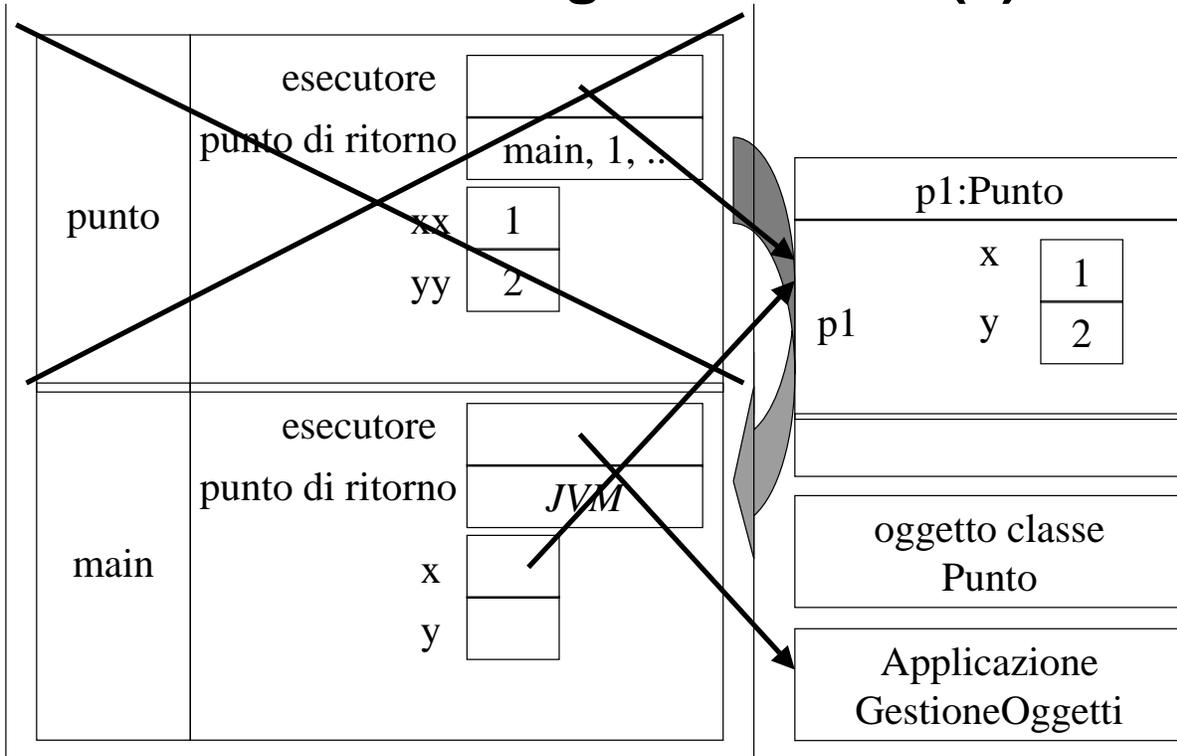
Invocazione del costruttore di un Punto => Punto(1,2)

GESTIONE degli OGGETTI (3)



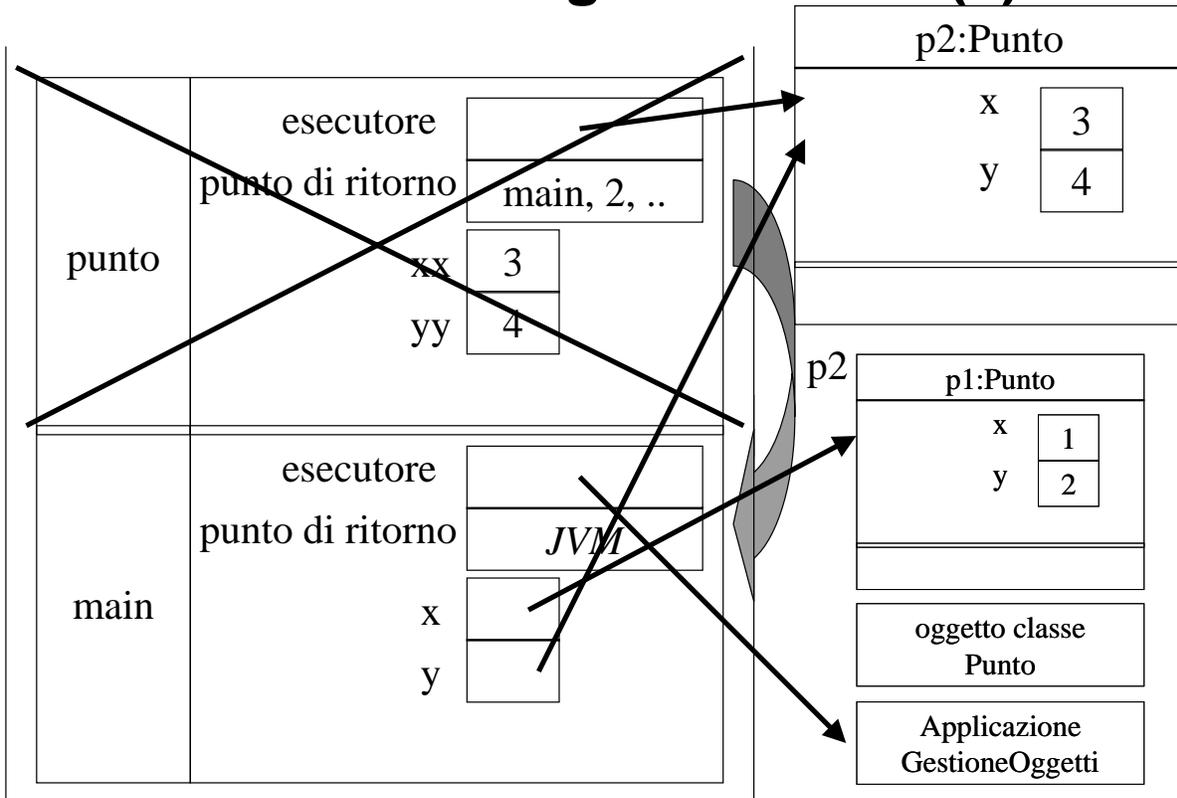
Esecuzione del costruttore di un Punto => Punto(1,2)

GESTIONE degli OGGETTI (4)



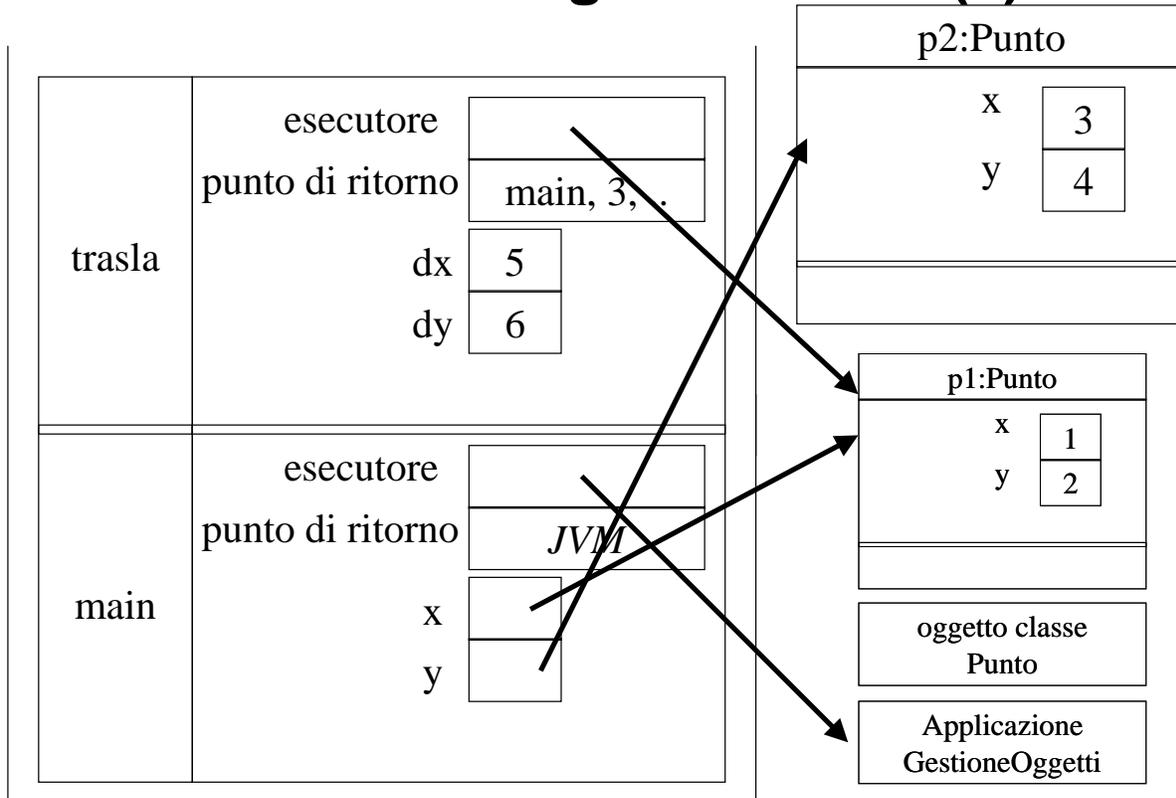
Completamento dell'assegnazione alla variabile x

GESTIONE degli OGGETTI (5)



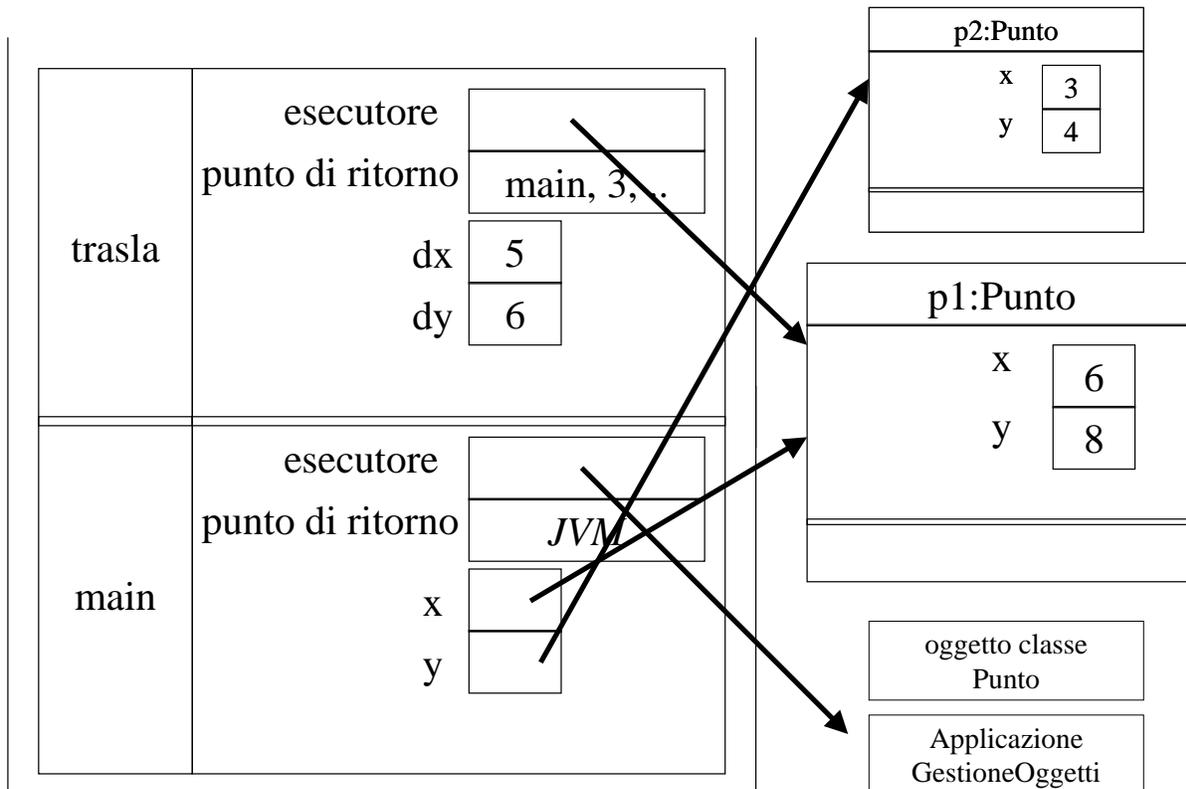
Esecuzione dell'istruzione y=new Punto(3,4)

GESTIONE degli OGGETTI (6)



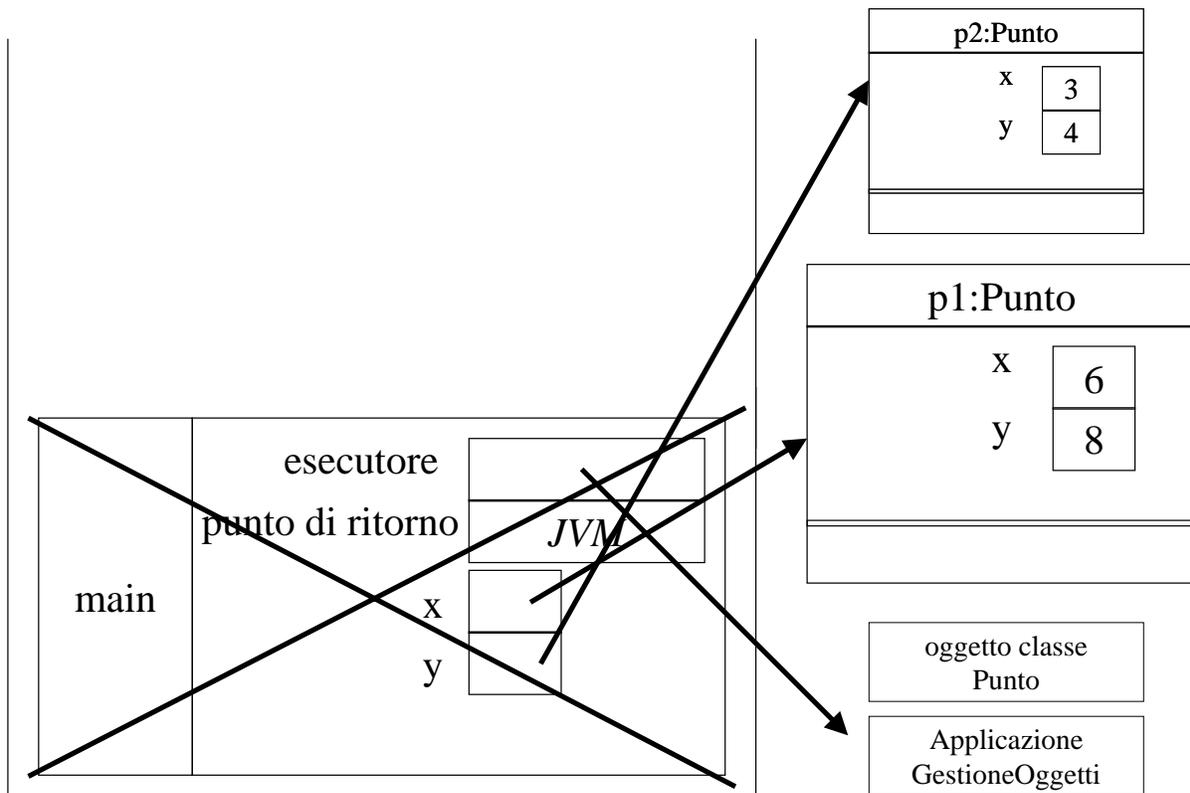
Invocazione del metodo trasla

GESTIONE degli OGGETTI (7)



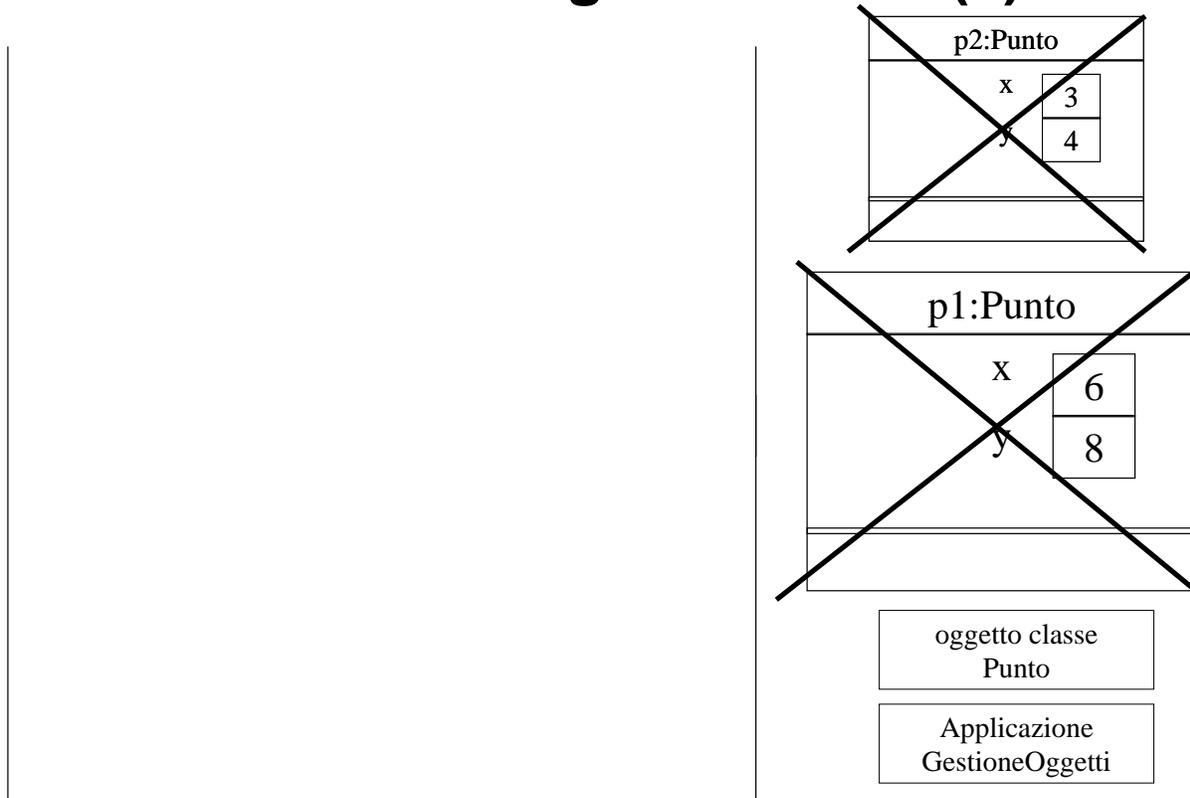
Esecuzione del metodo trasla

GESTIONE degli OGGETTI (8)



Terminazione del metodo main

GESTIONE degli OGGETTI (9)



Garbage collection di oggetti inaccessibili