

# Programma Ciao a tutti

- Scrivere un programma che visualizza sul monitor  
Ciao a tutti!
  1. avviare l'ambiente di sviluppo e creare un progetto; creare una nuova cartella e collocare al suo interno tutti i files che verranno generati per quel progetto
  2. riprodurre fedelmente il testo della pagina seguente
  3. compilare e correggere l'errore che verrà rilevato
  4. eseguire
  5. verificare quali files si trovano nella cartella

# Programma Ciao a tutti

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("Ciao a tutti!\n")

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

# Aritmetica

**riprodurre fedelmente il testo seguente: Si verificheranno errori, cercare di correggerli**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    int i, j;
    // float x, y;
    printf("Inserire il numero intero I= ");
    // messaggio all'utente scanf("%d",&i);
    // lettura di un dato printf("Inserire il numero intero J= ");
    scanf("%d",&j);
    printf("I+J = %d\n",i+j); // calcoli e visualizzazioni
    printf("I-J = %d\n",i-j);
    ...
}
```

# Aritmetica

...

```
printf("I*J = %d\n",i*j);  
printf("I/J = %d\n",i/j);  
printf("Inserire il numero con decimali X= ");  
scanf("%f",&x);  
printf("Inserire il numero con decimali Y= "); scanf("%f",&y);  
printf("X+Y = %f\n",x+y);  
printf("X-Y = %f\n",x-y);  
printf("X*Y = %f\n", x*y);  
printf("X/Y = %f\n",x/y);  
system("PAUSE"); return 0;  
}
```