

### Esercizio 1

```
#include <stdio.h>
#define N 20
int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[10],i;
    int n, somma=0, mi; //media intera
    float media=0;

    for(i=0;i<10;i++) freq[i]=0;

    for(i=0;i<N;i++){
        do{
            printf("%i) inserire un numero da 0 a 9: ",i+1);
            scanf("%d",&n);
        } while ((n<0) || (n>9));
        freq[n]++;
        somma+=n;
    }
    mi=somma/N;
    media=(float) somma/N;

    printf("media = %f \n", media);
    printf("frequenza parte intera (%d) %d\n", ,mi,freq[mi]);

    return 0; }

```

### Esercizio 2

```
void aggiorna(float *totale, int *vet, int n){
    int i;
    float media=0;

    for(i=0;i<n;i++) media+=vet[i];

    media=media/n;
    *totale+=media;
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    float t=0;
    int v[10],i;

    ...
    aggiorna(&t,v,10);
    printf("totale = %f\n",t);
}

```

### Esercizio 3

```
#include <stdio.h>
int funzRic (int n,int m);

//funzione richiesta dall'esercizio
int funzRic(int n,int m){
    int r=n*(n+1);
    if (n>m) return 0;
    if (n==m) return r;
    return r + funzRic(n+1,m);
}
int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("Risultato =%d\n",funzRic(1,5));
}

```

### Esercizio 4

Supponendo A = 10, l'output è il seguente:  
 nel main p = 11 (p è uguale ad A + 1)  
 in f1: p = 20 (p è uguale ad A + 10)

la funzione f2 non viene mai chiamata, quindi non produce nessun output