

ELEMENTI DI INFORMATICA L-B

Ing. Claudia Chiusoli

Materiale

- Lucidi delle lezioni
- Date degli appelli
- Testi di esami precedenti
- Informazioni e contatti

<http://www.lia.deis.unibo.it/Courses/>

Programma del corso

- Elementi di programmazione: C
- I sistemi informativi
 - Base di dati
 - Schema E-R
 - Linguaggio SQL
 - Base di dati sulla rete internet

Fondamenti di C

Tipi di dato (scalari)

- **Caratteri:**
 - **char** (caratteri ascii)
- **Interi**
 - Con segno
 - **short:** *16 bit -32.768 a +32.768*
 - **Int** *dipende dal compilatore*
 - **long:** *32 bit*
 - Senza segno (Naturali)
 - **unsigned short:** *16 bit da 0 a ...*
 - **unsigned**
 - **unsigned long:** *32 bit da 0 a ...*
- **Reali**
 - **float** (singola precisione 32 bit) da 10^{-38} a 10^{38}
 - **double** (doppia precisione 64 bit)
da 10^{-308} a 10^{308}

Fondamenti di C

Tipi interessanti

- Boolean:
 - **zero**: indica **falso**
 - Tutto il resto: indica **vero** (utilizzare **uno**)
- Stringhe: sequenze di caratteri
 - char *stringa;*
 - char stringa[10];*
 - typedef char * Stringa;*

Fondamenti di C

Input / Output

```
#include <stdio.h>
```

```
scanf(<stringa_formato>, <sequenza_variabili>)
```

```
printf(<stringa_formato>, <sequenza_elementi>)
```

```
int x;
```

```
float y;
```

```
scanf("%d%f", &x, &y);
```

```
printf("%d + %f = %f", x, y, x+y);
```

Alcuni Formati

%d → int

%f → float

%c → carattere

%s → stringa

Un Semplice Programma

- **Questo programma stampa la tabella di conversione dei gradi Fahrenheit-Celsius**
- **Algoritmo:**
 - Definire 2 costanti per il massimo e minimo della tabella
 - Assegnare un valore di intervallo di gradi tra le singole righe della tabella (step)
 - Finch'è non si raggiunge il valore massimo
 - calcolare la conversione in celsius
 - scrivere i gradi fahrenheit e i rispettivi celsius
 - incrementare di uno step i gradi fahrenheit
 - Fine.

Un Semplice Programma

Questo programma stampa la tabella di conversione dei gradi Fahrenheit-Celsius

```
#include <stdio.h>
#define MIN 0           // limite inferiore della tabella
#define MAX 300        // limite superiore

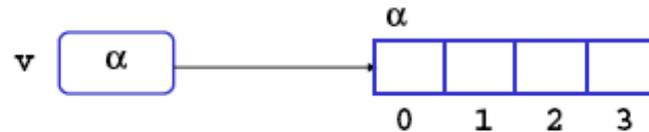
int main () {
    int fahr, celsius, step;
    step = 20;          // scanf( "%d",&step);
    fahr = MIN;
    while (fahr <= MAX) {
        celsius = (fahr-32) * 5 / 9;
        printf ("%d\t%d\n", fahr, celsius);
        fahr += step;
    }
    return 0;
}
```

Array

- Una collezione **finita** di N variabili dello **stesso tipo**, identificabili con un indice compreso tra **0** e **N-1**
- **Definizione:**
 <tipo> <nome array> [<COSTANTE>];
- **Esempi:**
 int vettore [10]; char stringa[255];

Array

- **L'array è un puntatore** ad un'area di memoria pre-allocata, che **contiene l'indirizzo del primo elemento** del vettore.



- Indicano tutti la stessa cosa

v $\&v[0]$ α

$v+1$ $\&v[1]$ $\alpha+1$

Array

- Per assegnare un array: eseguire un ciclo su ogni elemento
- Passaggio di array come parametri alle funzioni: **sempre per riferimento!**

int v[10];

...

ordina (v); → v = l'indirizzo dell'area di memoria dell'array

Esercizio - Calcolo della media

- Calcolare la media di N interi di un vettore v assegnato tramite std input
- Algoritmo:
 - Definire una costante N
 - Per N volte, leggere da input un intero
 - Scrivere la media

Esercizio - Calcolo della media

- Calcolare la media di N interi di un vettore v assegnato tramite std input

```
#include <stdio.h>
#define N 10
double media (int v[]);    //prototipo della funzione = dichiarazione

int main() {
    int v[N], i;
    for(i=0;i<N;i++) scanf("%d",&v[i]);
    printf("La media vale %f",media(v));
}

double media(int vet[]){
    int somma=0,i;
    for(i=0;i<N;i++) somma+=vet[i];
    return somma/N;
}
```

Esercizio - Ricerca sequenziale

- Scrivere la funzione per la ricerca **sequenziale** di un elemento in un array
- Il numero massimo di confronti è la dimensione dell'array (n), e si verifica quando l'elemento che stiamo cercando è in $v[n-1]$.
- Algoritmo:
 - Per ogni elemento dell'array
 - Se l'elemento i -esimo coincide con l'elemento da cercare, terminare l'esecuzione della funzione e restituire l'indice i
 - Se non si è trovato l'elemento in nessuna posizione restituire -1

```
int ricercaSequenziale(int vet[], int dim, int el){
    int i;
    for(i=0;i<dim;i++)
        if (vet[i]==el)
            return i;
    return -1;
}
```

Esercizio - Ricerca binaria

- La ricerca binaria si applica su array ORDINATI
- Confronta l'elemento centrale dell'array e restringe la successiva iterazione alla metà che può contenere la chiave cercata

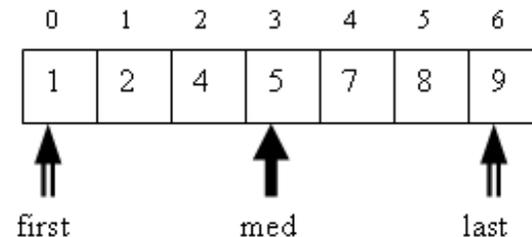
1° ciclo:

first=0;

last=n-1;

med=(last+first)/2;

if (elemento == v[med]) return med;



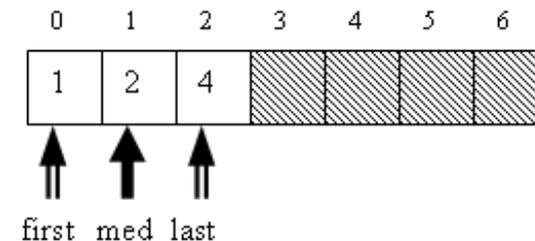
2° ciclo:

if (elemento < v[med])

last= med-1;

else first = med + 1;

med=(last+first)/2;



Esercizio - Ricerca binaria

- Esempio: dato un array di 1023 elementi è possibile restringere la ricerca a 511 di essi con un solo confronto. Un altro confronto e la ricerca sarà fra 255 valori. Di fatto si può cercare in tutto l'array con solo 10 confronti.
- Scrivere la funzione per la **ricerca binaria** di un elemento in un array **ORDINATO**

Algoritmo

- Inizializzare 3 variabili intere: *first* al primo indice dell'array, *last* all'ultimo e *med* al medio tra *first* e *last*
- Inizializzare la variabile booleana *trovato* a *false*
- Finché $first \leq last$ e non è stato trovato l'elemento da cercare
 - se la posizione *med*-esima contiene l'elemento cercato allora *trovato* = *true*
 - altrimenti scarto la metà degli elementi del vettore troppo grandi o troppo piccoli
- Restituire l'indice in cui si trova l'elemento oppure -1 se l'array non lo contiene

Esercizio - Ricerca binaria

- Scrivere la funzione per la **ricerca binaria** di un elemento in un array **ORDINATO**

```
int ricercaBinaria(int vet[], int n, int el){  
  
    int first=0, last=n-1, med=(first+last) / 2;  
    int trovato=0;    //boolean → false  
  
    while ( (first<=last) && (trovato==0) ){  
  
        if (el == vet[med]) trovato=1;  
        else {  
            if (el < vet[med] ) last = med -1;  
            else first = med +1;  
            med = (firs + last) / 2;  
        }  
    }  
  
    if (trovato==1) return med;  
    else return -1;  
}
```