

COMPITO DI FONDAMENTI DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE
INTELLIGENZA ARTIFICIALE (v.o.) – PARTE I

25 Giugno 2008 (Tempo a disposizione 2h ; su 32 punti)

Esercizio 1 (punti 3)

Dire quali tra le seguenti formule nella logica del primo ordine sono una rappresentazione adeguata della frase:

I bambini che fanno volare gli aquiloni sono felici.

Discutere e motivare le risposte.

b1. $\forall x \forall y [(bimbo(x) \wedge faVolare(x,y)) \rightarrow (aquilone(y) \wedge felice(x))]$

b2. $\forall x \forall y [(bimbo(x) \wedge aquilone(y) \wedge faVolare(x,y)) \rightarrow felice(y)]$

b3. $\forall x \exists y [(bimbo(x) \wedge aquilone(y) \wedge faVolare(x, y)) \rightarrow felice(x)]$

Esercizio 2 (punti 6)

Si consideri la seguente base di conoscenza Prolog:

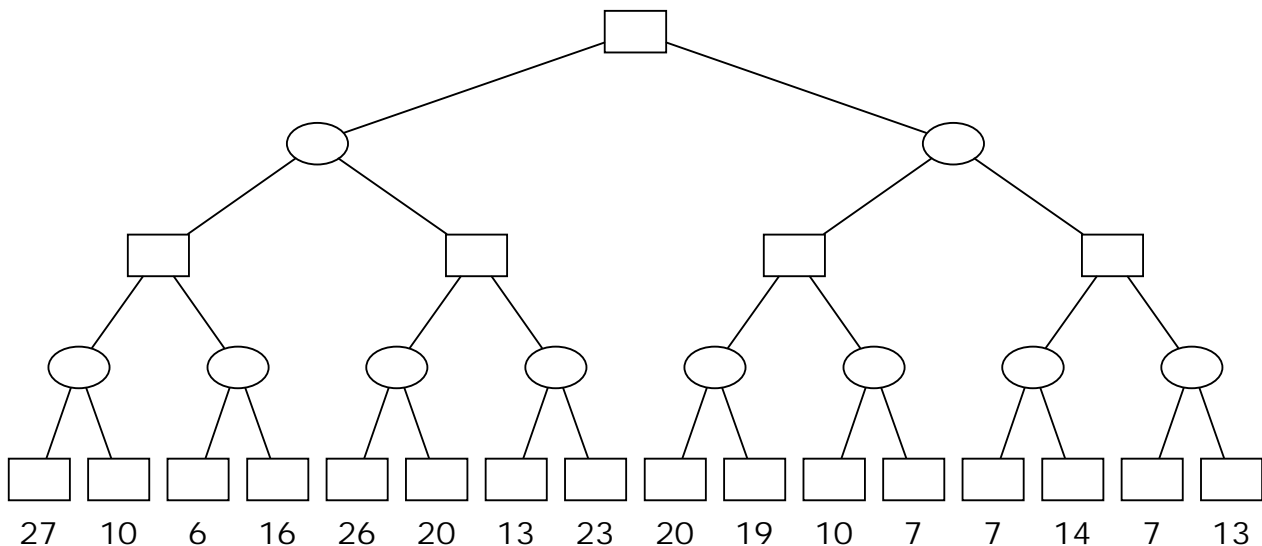
`insdiff (X, L) :- not (not (L= [])), !, L= [X|_].`

`insdiff (X, [H|T]) :- insdiff (X, T).`

Si mostri l'albero di derivazione SLDNF relativo al goal `insdiff (3, [1, 2|R])` e si dica qual è la risposta calcolata.

Esercizio 3 (punti 6)

Si consideri il seguente albero di gioco, in cui i punteggi sono dal punto di vista del primo giocatore (Max):



Si mostri come l'algoritmo min-max risolve il problema. Si mostrino poi i tagli alfa-beta.

Esercizio 4 (punti 3)

Supponiamo che per un problema di ricerca la cui funzione di costo è $f(n)$, siano disponibili due euristiche $h_1(n)$ e $h_2(n)$ entrambe ammissibili. Dire quali fra le seguenti euristiche $h(n)$ è ammissibile. Giustificare ogni risposta.

(a) $h(n) = \max(h_1(n); 2 * h_2(n))$

(b) $h(n) = \max(0.5 * h_1(n); h_2(n))$

(c) $h(n) = 0.5 * (h_1(n) + h_2(n))$

Esercizio 5 (punti 6)

Il problema della ripartizione: Il problema della ripartizione è definito nel seguente modo: è data in input una lista L di numeri interi positivi. L'output può essere o una ripartizione di L in due insiemi U e V tali che la somma degli elementi di U sia pari alla somma degli elementi di V (e quindi pari alla metà della somma degli elementi di L), o *FALSE* per indicare che tale ripartizione non esiste.

Per esempio, data la lista $L = [1, 4, 6, 14, 17, 20]$ come input, l'output sarà $U = [1, 4, 6, 20]$ e $V = [14, 17]$ poiché entrambi gli insiemi sono tali che la somma dei loro elementi è pari a 31.

Invece, se ad esempio è data in input la lista $L = [3, 4, 6, 14, 17, 20]$, l'output del problema sarà *FALSE* poiché non esiste nessuna ripartizione di L del tipo voluto.

Si consideri la seguente formalizzazione del problema come problema di ricerca:

- sia M la somma degli elementi della lista L ;
- un generico stato è rappresentato da una tripla $\langle L1; U1; V1 \rangle$, dove $L1$ è una lista e $U1$ e $V1$ sono insiemi. $L1$, $U1$ e $V1$ rappresentano una ripartizione della lista L (cioè sono tali che la loro unione dia L e che ogni elemento di L appartenga ad uno e uno solo tra $L1$, $U1$ e $V1$);
- le operazioni possibili su $\langle L1; U1; V1 \rangle$ sono definite nel seguente modo:
 - *opU*: eliminare l'elemento dalla testa di $L1$ e aggiungerlo a $U1$, applicabile se la somma degli elementi nell'insieme risultante non supera $M/2$;
 - *opV*: eliminare l'elemento dalla testa di $L1$ e aggiungerlo a $V1$, applicabile se la somma degli elementi nell'insieme risultante non supera $M/2$.

1. Definire lo stato iniziale e lo stato obiettivo per il problema in esame.
2. Dire quanto vale il *branching factor*.
3. Costruire l'albero di ricerca generato con una ricerca in profondità per il problema in cui $L = [1; 2; 3; 4]$.
4. Supporre che la lista L abbia lunghezza 50. Dire quanto vale la profondità massima dell'albero
5. (indicare un limite sulla dimensione massima dell'albero).

Esercizio 6 (punti 5)

Si scriva un programma Prolog compatta ($L1, L2$) che data una lista di interi $L1$ sostituisce N occorrenze successive di un elemento E con il risultato di $N \cdot E$ e produce la lista $L2$.

Esempi:

```
?-compatta([1,1,1,2,1,2],L).  
yes L=[3,2,1,2]
```

```
?-compatta([2,3,2,2,4,2],L).  
yes L=[2,3,4,4,2]
```

SUGGERIMENTO

Si scriva compatta nel seguente modo:

```
compatta([], []).
```

```
compatta([H|T], [E1|T2]):- conta_e_consumma(H, T, N, T3), E1 is N*H,  
                           compatta(T3, T2).
```

E si definisca opportunamente *conta_e_consumma*:

```
conta_e_consumma(H, L, N, Lcons)
```

che consuma L finché trova in testa H , restituendo in $Lcons$ la lista rimanente e in N il numero di occorrenze di H trovate.

Esercizio 7 (punti 3)

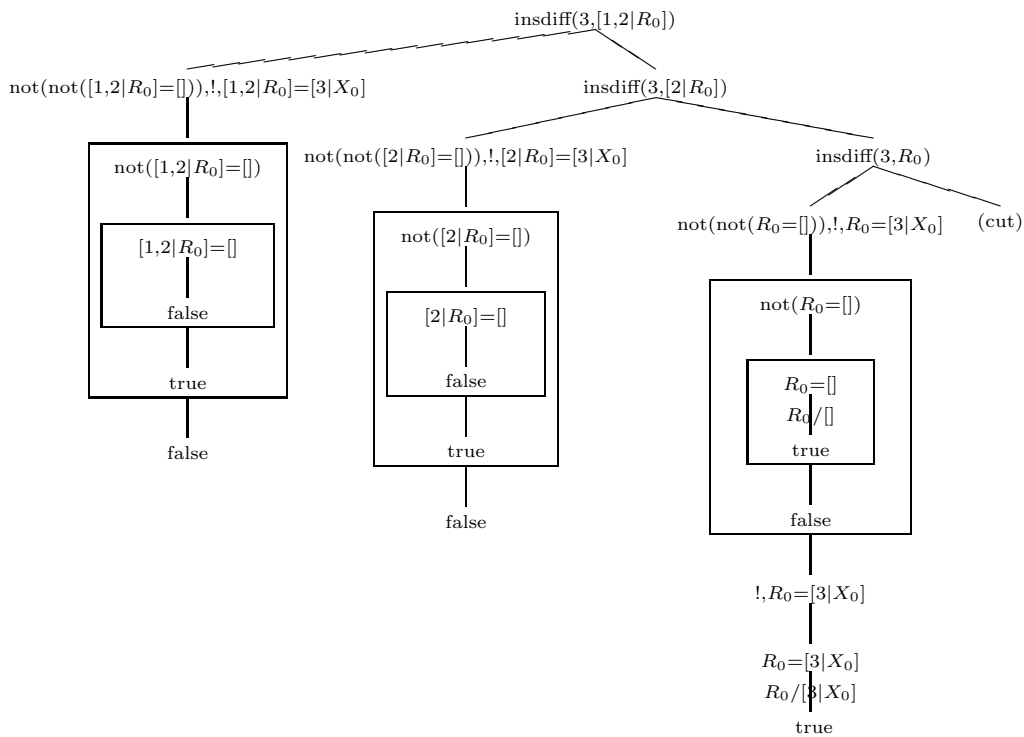
Si introducano e si commentino le strategie di ricerca lineare e lineare-input applicate alla risoluzione.

SOLUZIONE

Esercizio 1

1. errata... vorrebbe dire che qualunque cosa un bambino faccia volare è un aquilone, e il bambino è felice.
2. errata... andrebbe tutto bene, ma purtroppo sono felici gli aquiloni e non i bimbi.
3. errata perché l'aquilone potrebbe non esistere, vista la posizione dell'esistenziale. Infatti, non è detto che per ciascun bambino esista un aquilone che il bambino fa volare.

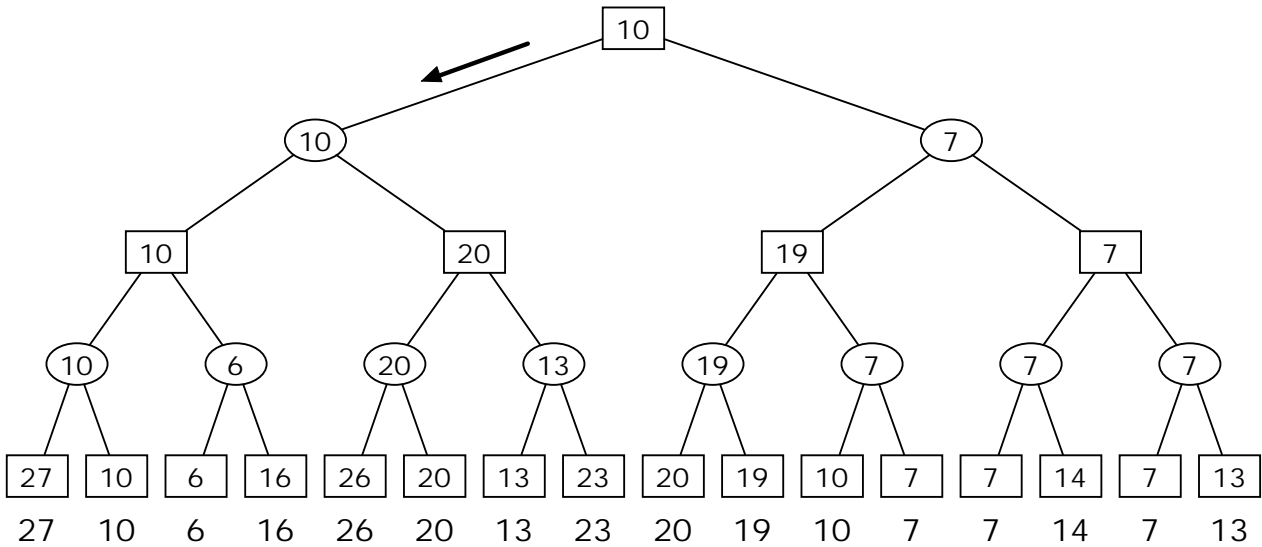
Esercizio 2



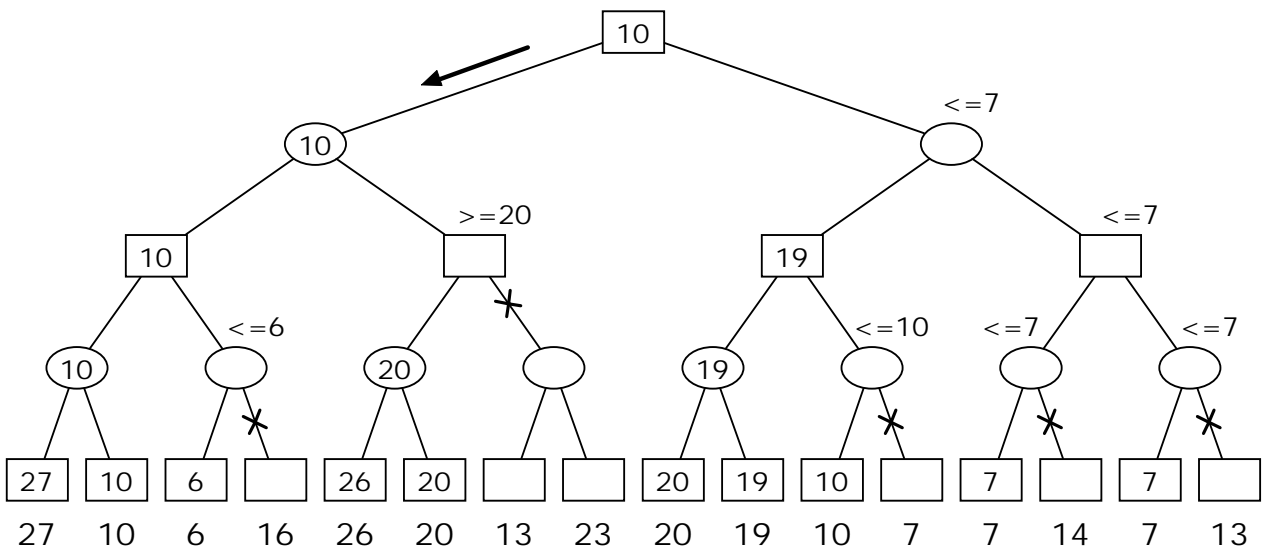
La risposta calcolata è $R/[3 | X_0]$.

Esercizio 3

Min-max:



alfa-beta:



Esercizio 4

(a) $h(n) = \max(h1(n); 2 * h2(n))$

non ammissibile, $2 * h2(n)$ potrebbe non essere una sottostima di f .

(b) $h(n) = \max(0.5 * h1(n); h2(n))$

ammissibile, infatti $0.5 * h1(n) < h1(n)$.

(c) $h(n) = 0.5 * (h1(n) + h2(n))$

ammissibile, è la media aritmetica delle due euristiche date che in generale per ogni nodo è minore della massima.

Esercizio 5

Lo stato iniziale è $\langle L; \emptyset; \emptyset \rangle$ Lo stato obiettivo è caratterizzato dall'avere $L1$ come lista vuota.

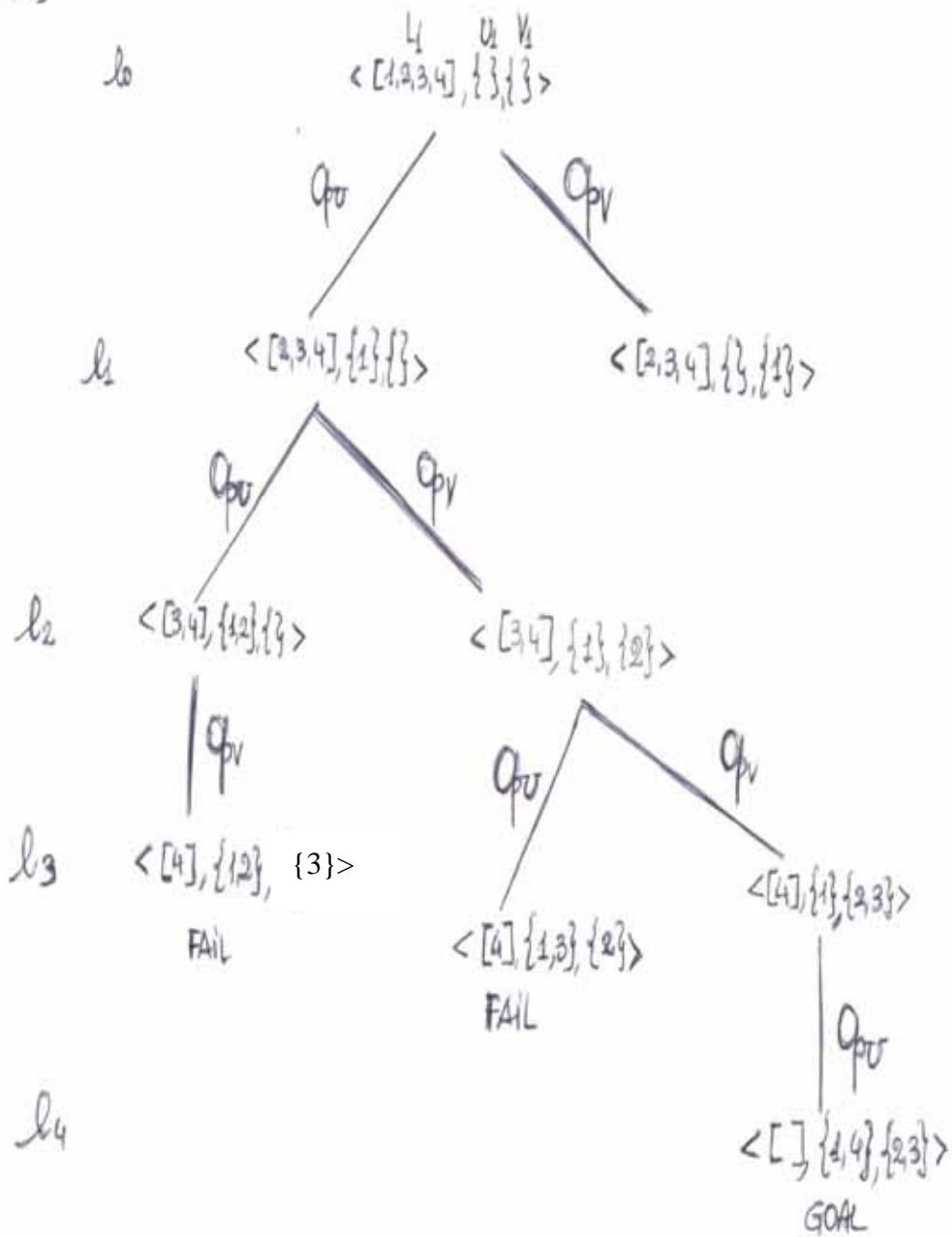
Il *branching factor* è 2 (2 operazioni possibili).

Albero di ricerca: vedi figura seguente.

$L = [1, 2, 3, 4]$

$M = 10$

$N/2 = 5$



COMPITO A - RICERCA IN PROFONDITA'

Se la lista L ha lunghezza 50, la profondità massima è 50 (upper bound sulla dimensione massima dell'albero: 2^{50}).

Esercizio 6

```
%
% Data una lista L1, sostituisce N occorrenze successive di un elemento
% E con N*E e produce la lista L2
%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

compatta([], []).
compatta([H|T], [E1|T2]):- conta_e_consumma(H, T, N, T3), E1 is N*H,
                           compatta(T3, T2).

/* consuma L finchè trova in testa H, restituendo in Lcons la lista
rimanente e in N il numero di occorrenze di H trovate */

conta_e_consumma(H, L, N, Lcons):- conta_e_consumma(H, L, 1, N, Lcons).
conta_e_consumma(H, [H|T], Acc, N, Lcons):- !,

Acc2 is Acc + 1,

conta_e_consumma(H, T, Acc2, N, Lcons).
/* fine ricorsione: l'accumulatore è il valore totale, e la lista in
testa ha un elemento diverso da H, quindi ho finito di consumarla */

conta_e_consumma(H, Lcons, N, N, Lcons).

/* altra soluzione ancora: */

compatta(L1,L2):- compress(L1,L2).

compress([H|T], L2):- runcode([H|T], H, 0, L2).

runcode([], C, N, [N*C]).
runcode([H|T], H, N, Z) :-
    N1 is N+1,
runcode(T, H, N1, Z).
runcode([H|T], C, N, [N*C|Z]) :-
    H \== C,
runcode(T, H, 1, Z).

/* altra soluzione ricorsiva */

conta_e_consumma(H, [], 1, []).

conta_e_consumma(H, [H|T], N, Lcons):-
!, conta_e_consumma(H, T, N1, Lcons), N1 is Acc + 1.

conta_e_consumma(H, [_|T], N,1, T).
```