

**COMPITO DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE (v.o.) – PARTE I**  
**FONDAMENTI DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE**

**14 Gennaio 2005 (Tempo a disposizione 2h; su 32 punti)**

**Esercizio 1: (punti 7)**

Si traducano le seguenti frasi nella logica dei predicati del primo ordine, poi in forma a clausole:

- Esiste almeno un paziente a cui piacciono tutti i medici
- A nessun paziente piace alcun ciarlatano

Si usi poi il principio di risoluzione per dimostrare che nessun medico è un ciarlatano.

**Esercizio 2 (punti 8)**

Si consideri il seguente programma Prolog:

```
closure ([X], [X]) :- !.
closure ([A<B|T], [A<B|L]) :-
    membchk (B<C, T),
    not membchk (A<C, T), !,
    closure ([A<C|T], L).
closure ([A<B|T], [A<B|L]) :-
    closure (T, L).

membchk (X, [X|_]) :- !.
membchk (X, [_|T]) :- membchk (X, T).
```

Si disegni l'albero SLDNF relativo al goal:

?- closure ([a<b, b<c], L).

e si dica qual è la risposta calcolata.

**Esercizio 3 (punti 6)**

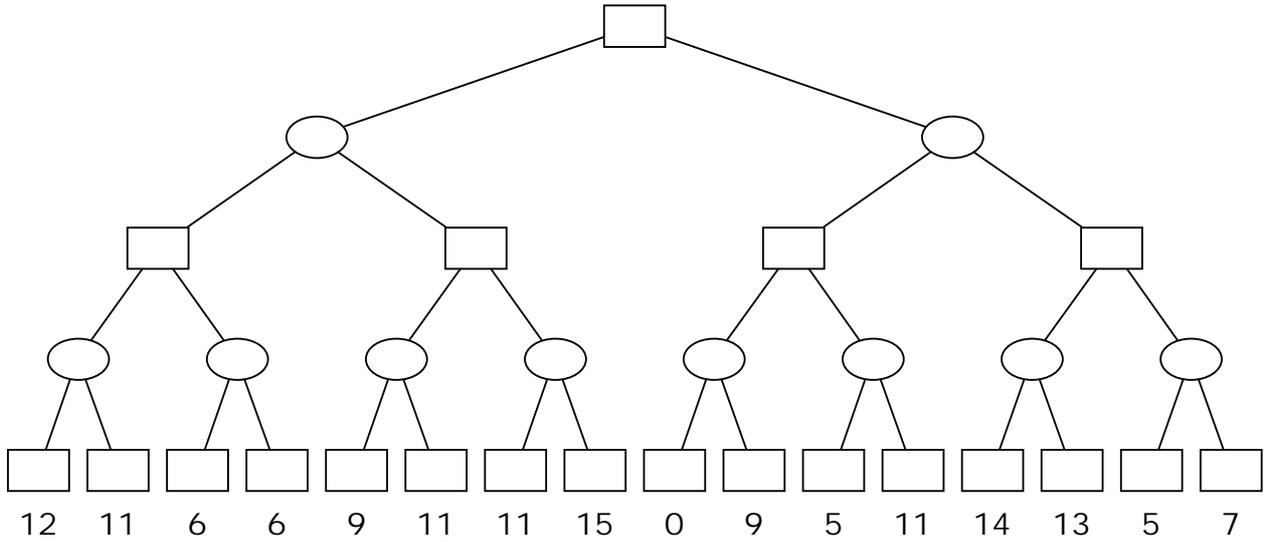
Si scriva un programma Prolog *listpart(Lin1, Lin2, Lout)* che data una lista di elementi interi positivi *Lin1*, produca una lista in uscita *Lout* contenente gli elementi di *Lin2* che corrispondono alle posizioni indicate nella lista *Lin1* (supposti sempre esistenti). Si scrivano esplicitamente tutti i predicati Prolog usati nella soluzione.

Esempi:

```
?-listpart([1,4,3],[a, t, r, y, w, s], X)
restituisce
yes X=[a, y, r]
```

### Esercizio 4 (punti 5)

Dato il seguente albero di gioco, in cui il primo giocatore è MAX, si applichi l'algoritmo MIN MAX per decidere la prima mossa da effettuare e i tagli alfa beta. Si ricorda che i tagli si possono effettuare anche per valori correnti uguali ad alfa o beta rispettivamente.



### Esercizio 5 (punti 6)

Si introduca l'algoritmo di unificazione. Si spieghi poi che cosa è l'occur check e che cosa implica la sua assenza nell'interprete del linguaggio Prolog.

## SOLUZIONE

### Esercizio 1:

#### Logica:

$$\exists X (\text{paz}(X) \text{ and } \forall (Y \text{ med}(Y) \Rightarrow \text{piace}(X,Y)))$$
$$\forall X \forall Y \text{ paz}(X) \text{ and } \text{ciar}(Y) \Rightarrow \text{not piace}(X,Y)$$

Query:  $\forall Y \text{ med}(Y) \Rightarrow \text{not ciar}(Y)$   
(va negata)

#### Clauseole

1.  $\text{paz}(c)$
2.  $\text{piace}(c,Y) \text{ or } \text{not med}(Y)$
3.  $\text{not paz}(X) \text{ or } \text{not ciar}(Y) \text{ or } \text{not piace}(X,Y)$

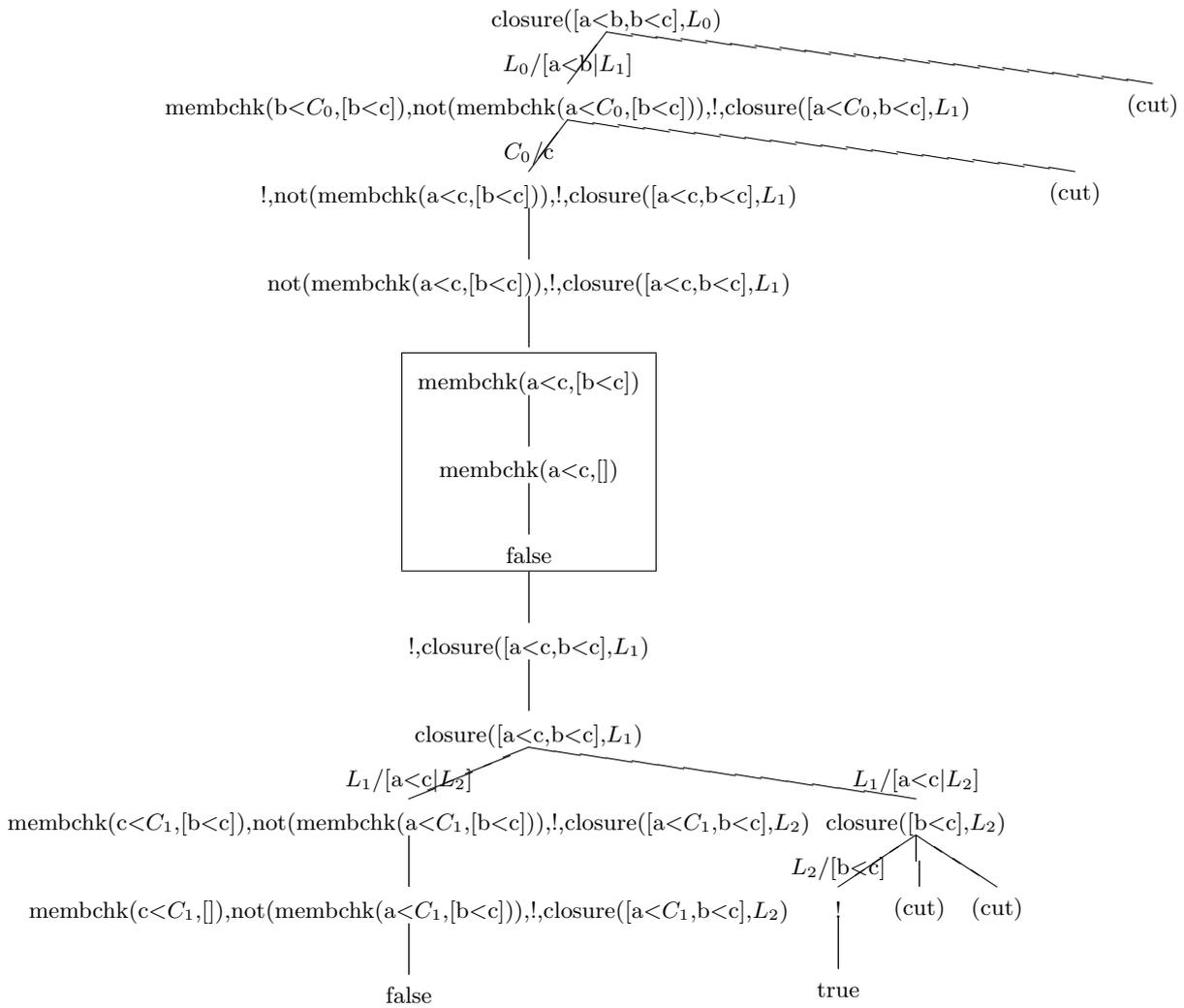
dalla Query negata:

4.  $\text{med}(d)$
5.  $\text{ciar}(d)$

#### Risoluzione:

6. da 1 e 3:  $\text{not ciar}(Y) \text{ or } \text{not piace}(c,Y)$
7. da 5 e 6:  $\text{not piace}(c,d)$
8. da 2 e 7:  $\text{not med}(d)$
9. da 4 e 8:  $[\ ]$ .

### Esercizio 2:



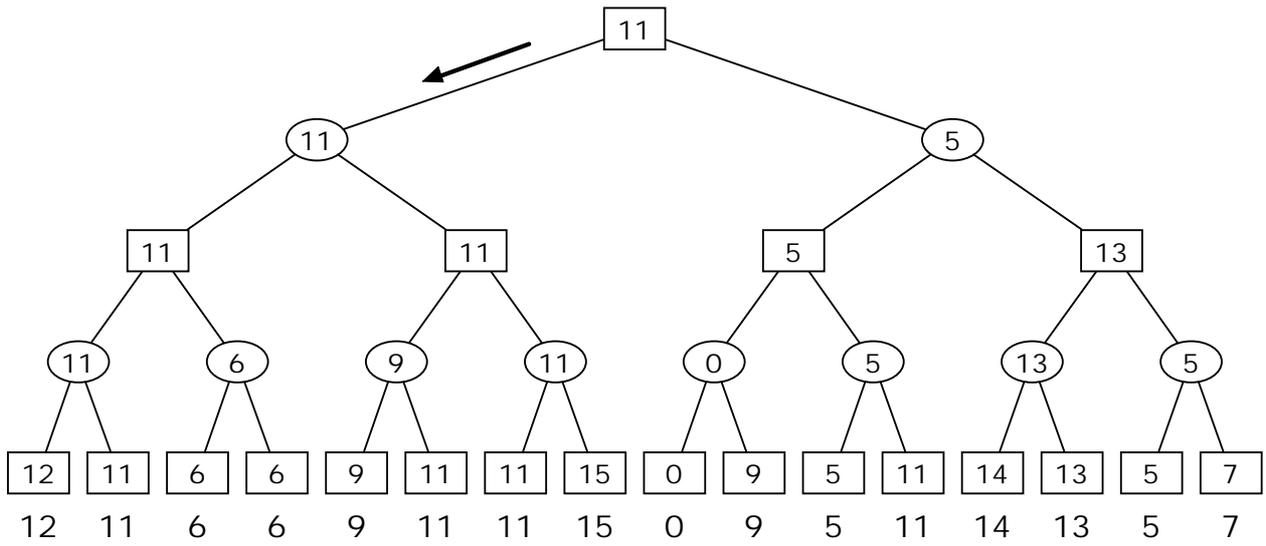
### Esercizio 3:

```
listpart([], L, []) :- !.
listpart([N1|Tail], L, [A|B]) :- count(N1, L, A),
listpart(Tail, L, B).

count(1, [A|_], A) :- !.
count(N, [_|B], C) :- N > 1, N1 is N-1, count(N1, B, C).
```

### Esercizio 4:

#### Min max



Alfa beta

